

Правила розыгрыша в STALCRAFT: X

Дата последней редакции: 26.07.2024

1. Общие положения

- 1.1. Эти правила (далее - "**Правила**") определяют порядок проведения внутриигрового события в видеоигре STALCRAFT: X (далее - "**Игра**") под названием "Битва Стримеров" (далее - "**Розыгрыш**") и являются дополнительным соглашением к Лицензионному соглашению на использование видеоигры STALCRAFT: X в редакции от 19.12.2023, размещенному по ссылке https://exbo.net/legal/ru_launcher_licence.pdf (далее - "**Лицензионное соглашение**").
- 1.2. Организатором Розыгрыша является правообладатель видеоигры Общество с ограниченной ответственностью "Эксбо Север", зарегистрированное на территории России под ОГРН 1167847345379 (далее - "**Организатор**").
- 1.3. Организатор не взимает плату за участие в Розыгрыше.
- 1.4. Почта для контактов с Организатором: contact@exbo.ru.
- 1.5. Правила размещены по ссылке: <https://battle.stalcraft.net/>

2. Определения

- 2.1. **Билет** - элемент Игры, в котором содержится уникальное 10-значное число, генерируемое случайным образом.
- 2.2. **Меню "Битвы Стримеров"** - специальный интерфейс Розыгрыша в меню Игры, с которым Игрок может взаимодействовать для того, чтобы стать Участником Розыгрыша, отслеживать статус своего участия в Розыгрыше, просматривать содержание Билетов и совершать действия, связанные с участием в Розыгрыше.
- 2.3. **Виртуальные призы** - Игровые предметы, как они определены в Лицензионном соглашении, выдаваемые в качестве награды Участникам, победившим в Розыгрыше.
- 2.4. **Игрок** - Пользователь Игры в соответствии с Лицензионным соглашением.
- 2.5. **Победитель** - Участник, содержание Билетов которого совпало с последовательностью чисел при подведении итогов Розыгрыша как это описано в соответствующем разделе.
- 2.6. **Призы** - Виртуальные призы и Физические призы.
- 2.7. **Физические призы** - вещи, выдаваемые в качестве награды Участникам, победившим в Розыгрыше и занявшим определенные места в нём в соответствии с Правилами.
- 2.8. **Стример** - Игрок, проводящий онлайн-трансляцию на платформе Twitch, которое доступно для выбора через Меню "Битвы Стримеров".
- 2.9. **Участник** - Игрок, выполнивший требования из раздела "Требования к Участникам" и имеющий возможность получить Призы по итогам Розыгрыша.

3. Требования к Участникам

3.1. Розыгрыш проводится только для сервера Содружества Независимых Государств и предназначен для Игроков из следующих стран: Азербайджан, Армения, Белоруссия, Казахстан, Кыргызстан, Молдавия, Россия, Таджикистан, Узбекистан, Туркменистан. Игрокам, находящимся за пределами этих стран, разрешено использовать VPN-сервис для участия в Розыгрыше, но при победе в Розыгрыше такие Игроки получают Виртуальные призы только в рамках указанного сервера, Физические призы могут быть доставлены только на территорию перечисленных стран.

3.2. Чтобы быть Участником Игрок обязан:

- a. согласиться на соблюдение Правил путем проставления "галочки" в отдельном чек-боксе в меню Игры. Игрок считается согласившимся с Правилами, если он выбрал Стримера в соответствии с этим подпунктом "е" этого пункта;
- b. достигнуть необходимого возраста для использования Игры, в соответствии с действующим законодательством России или законодательством страны своего гражданства;
- c. иметь в наличии необходимые согласия и разрешения (например, согласие родителей) в соответствии с законодательством России или законодательством страны своего гражданства, в том числе законами о защите персональных данных;
- d. иметь учетную запись на сайте <https://stalcraft.net/> (его поддоменах), необходимую для доступа к Игре.
- e. выбрать одного из Стримеров через Меню "Битвы Стримеров". Для такого выбора требуется только нажатие соответствующих клавиш в Игре, без дополнительных взносов или иных действий Игрока. Игрок может совершить это действие только если он согласился соблюдать Правила. Не совершив это действие, Игрок не может получить Билеты и претендовать на Призы. После того, как Игрок сделал выбор Стримера, изменить выбор нельзя.
- f. иметь 1 Билет или более 1 Билета.

4. Билеты для участия в Розыгрыше

4.1. Получить Билеты можно 2 способами: выполнять задания в Игре или угадать Стримера, который победит в соревновании. Билеты нельзя приобрести за внутриигровую валюту или получить при обмене с другими Игроками.

Билеты за выполнение заданий

4.2. В каждый день проведения Розыгрыша в его Меню "Битвы Стримеров" будут отражаться задания, при выполнении которых Игрок получит Билет(ы).

4.3. Задания могут быть 2 степеней сложности - легкие и тяжелые. За их выполнение выдается 1 и 2 Билета соответственно. Сложность задания заранее известна Игроку.

4.4. Суть заданий определяется на усмотрение Организатора и может заключаться в выполнении Игроками разных действий в Игре (например, "победить установленное количество противников", "найти конкретные артефакты", "добраться до конкретной точки на карте в Игре" и прочее).

4.5. Количество попыток на выполнение конкретного задания не ограничено. Уже выполненные задания можно выполнять вновь неограниченное количество раз. Статус заданий обновляется автоматически раз в день в Меню "Битвы Стримеров". Количество Билетов, которые можно получить за выполнение заданий, не ограничено.

Билеты за выбор Стримера, победившего в соревновании в Игре между Стримерами

- 4.6. Для Стримеров проводится отдельное соревнование в Игре. В рамках соревнования Стример получает очки. Стример, набравший наибольшее количество очков, считается занявшим 1 место, Стримеры, набравшие меньшее количество очков, занимают соответствующие этому количеству места (2 и 3 место).

Очки присуждаются Стримеру по усмотрению Организатора следующим образом. Для целей соревнования Стримеров задания, выполняемые Игроками, могут быть 3 степеней сложности - легкие, средние и тяжелые. За их выполнение Игрокам выдается 1, 2 и 3 очка соответственно. Очки, полученные Стримером самостоятельно, и среднее количество очков, набранных Игроками, выбравшими этого Стримера, суммируется. На основе таких сумм определяются Стримеры, занявшие 1, 2 и 3 место соответственно.

Например, Стример самостоятельно набрал 14 очков в период Розыгрыша, выполняя задания разной сложности. Помимо этого Игроки, которые выбрали в Меню "Битвы Стримеров" этого Стримера, в среднем получили в период проведения Розыгрыша 9 очков, также выполняя задания разной сложности. Так, Стример получает 25 очков (14 + 9) и занимает соответствующее место в рейтинге Стримеров по очкам.

Соревнование завершается в день подведения итогов Розыгрыша до начала этого подведения итогов.

- 4.7. Игроки, выбравшие Стримеров, которые заняли 1, 2 и 3 места, получают 3, 2 и 1 Билет(ов) соответственно. Остальные игроки не получают Билеты в рамках этого способа.

- 4.8. Билеты в рамках этого способа можно получить единожды, после окончания соревнования Стримеров.

Иные положения о Билетах

- 4.9. Билеты автоматически начисляются Игроку при выполнении условий из этого раздела, Билеты и их содержание отражаются только в Меню "Битвы Стримеров".

- 4.10. Количество Билетов, которые может получить 1 Игрок, не ограничено.

5. Подведение итогов Розыгрыша

- 5.1. В дату подведения итогов Розыгрыша Организатор проводит публичную онлайн-трансляцию на платформе [https://www.youtube.com/@stalcraft_official] для установления Победителей. Конкретная дата подведения итогов указана в п. 9.1. Правил.

- 5.2. В рамках онлайн-трансляции представители Организатора используют специально разработанное программное обеспечение для генерации числовой последовательности выигрышных билетов.

- 5.3. Гарантированное количество Победителей получающих Виртуальные призы: 50 Участников. В них входят Победители, получающие Физические призы, в гарантированном количестве 20 Участников.

- 5.4. Победители получают Призы в зависимости от занятых мест:

Позиция	Призы
1 место	Персональный компьютер со следующими комплектующими: • Корпус: Lian Li O11 Dynamic Evo Black; • Материнская плата: ASUS ROG STRIX B650E-F GAMING WIFI; • Процессор: AMD Ryzen 7 7800X3D OEM; • Видеокарта: GIGABYTE AORUS GeForce RTX 4070 Ti MASTER; • СВО: Thermaltake Floe Ultra 360; • ОЗУ: 64GB (4x16GB) ADATA XPG CASTER RGB; • Накопители: • 500GB SSD M.2 Samsung 980 PRO (под систему); • 2TB SSD M.2 Samsung 980 PRO (под все остальное). • БП: be quiet! Straight Power 12 850W. + виртуальный приз наилучшего качества
2 место	Игровой ноутбук Asus ROG Strix G16 G614JI-N4413 (90NR0D41-M00VN0) + виртуальный приз наилучшего качества
3 место	iPhone 15 Pro Max 512GB + виртуальный приз наилучшего качества
4 место	Steam Deck OLED 512 GB + виртуальный приз наилучшего качества
5 место	Steam Deck OLED 512 GB + виртуальный приз наилучшего качества
6 место	Steam Deck OLED 512 GB + виртуальный приз очень высокого качества
7 место	34 " Монитор MSI Optix G274QPX черный + виртуальный призочень высокого качества
8 место	34 " Монитор MSI Optix G274QPX черный + виртуальный приз очень высокого качества
9 место	34 " Монитор MSI Optix G274QPX черный + виртуальный приз очень высокого качества
10 место	34 " Монитор MSI Optix G274QPX черный + виртуальный приз очень высокого качества
11 место	Клавиатура MSI Vigor;

	Мышь Logitech G502 HERO; Коврик для компьютерной мыши в стилистике "STACLRAFT: X" + виртуальный приз очень высокого качества
12 место	Клавиатура MSI Vigor; Мышь Logitech G502 HERO; Коврик для компьютерной мыши в стилистике "STACLRAFT: X" + виртуальный приз очень высокого качества
13 место	Клавиатура MSI Vigor; Мышь Logitech G502 HERO; Коврик для компьютерной мыши в стилистике "STACLRAFT: X" + виртуальный приз очень высокого качества
14 место	Клавиатура MSI Vigor; Мышь Logitech G502 HERO; Коврик для компьютерной мыши в стилистике "STACLRAFT: X" + виртуальный приз очень высокого качества
15 место	Клавиатура MSI Vigor; Мышь Logitech G502 HERO; Коврик для компьютерной мыши в стилистике "STACLRAFT: X" + виртуальный приз очень высокого качества
16 место	Игровая гарнитура LOGITECH ZONE Vibe 100 White + виртуальный приз очень высокого качества
17 место	Игровая гарнитура LOGITECH ZONE Vibe 100 White + виртуальный приз очень высокого качества
18 место	Игровая гарнитура LOGITECH ZONE Vibe 100 White + виртуальный приз очень высокого качества
19 место	Игровая гарнитура LOGITECH ZONE Vibe 100 White + виртуальный приз очень высокого качества
20 место	Игровая гарнитура LOGITECH ZONE Vibe 100 White

	+ виртуальный приз очень высокого качества
21 - 50 место	Виртуальный приз высокого качества

Дополнительные параметры Физических призов и конкретные виды Виртуальных призов определяются Организатором по своему усмотрению.

Также в рамках розыгрыша предусмотрены гарантированные виртуальные призы в зависимости от позиции в рейтинге количества заработанных билетов.

Позиция	Виртуальные призы
5%	30000 обменных монет; Тактический запас x200; Элитный кейс; Кейс с обвесами
10%	25000 обменных монет; Тактический запас x100; Элитный кейс
25%	20000 обменных монет; Тактический запас x50; Кейс с обвесами
50%	15000 обменных монет; Тактический запас x25

5.5. Для определения Победителей на местах 1-50 Организатор активирует во время проведения трансляции специально разработанную программу для генерации случайных последовательностей чисел. На усмотрение Организатора может быть разыграно несколько победителей за один раз. Игрок, если случайно сгенерированная числовая последовательность совпадает с номером одного из билетов, которые он заработал, получает внутриигровое письмо с виртуальными призами и информацией по получению физических призов, если таковы предусмотрены позицией в рейтинге победителей.

5.6. Один Участник может выиграть неограниченное количество Призов.

5.7. Итоги Розыгрыша размещаются на сайте, посвященном Игре (<https://battle.stalcraft.net/>), и иных официальных медиаресурсах Организатора, указанных на этом сайте.

5.8. Итоги Розыгрыша не могут быть оспорены Игроками.

6. Передача Призов

Виртуальные призы

- 6.1. Виртуальный приз появляется в учетной записи Победителя в течение 7 дней после окончания Розыгрыша. Для его активации Победитель должен активировать его по почте в Игре.

Физические призы

- 6.2. Чтобы получить Физический приз Победитель должен ответить на вопросы по форме, которую Организатор в течение 30 дней направляет такому Победителю отдельно по почте в Игре. В качестве ответов потребуются ФИО Победителя, физический адрес. При необходимости Организатор или привлекаемые им третьи лица для доставки могут запросить дополнительную информацию, которая может потребоваться для доставки приза Победителю.
- 6.3. Ответы должны быть даны Победителем в течение 31 календарного дня с момента окончания Розыгрыша. Если Организатор не направил форму для ответов на вопросы, Победитель для получения Физического приза обязан самостоятельно направить по почте contact@exbo.ru ФИО Победителя, удобный ему физический адрес и иные данные, нужные для доставки Физического приза, которые потребует Организатор или привлекаемые им третьи лица для доставки.
- 6.4. Если в течение 31 календарного дня Победитель не заполнит форму или не укажет по почте contact@exbo.ru свои данные для доставки Физического приза для получения Физического приза - он лишается права получить Физический приз. Организатор оставляет за собой право распорядиться этим Физическим призом по своему усмотрению.
- 6.5. Победитель должен указать достоверный адрес для доставки Физического приза. Если Победитель указал ложный/неверный адрес, Организатор не несет ответственности за доставку Физического приза по указанному адресу и не обязан повторно доставлять Физический приз по иному адресу.
- 6.6. Организатор обязуется принять меры по передаче Физического приза перевозчику (определяется Организатором) для доставки по указанному Победителем адресу. Право собственности переходит к Победителю в момент его передачи от перевозчика к Победителю. Риск случайной гибели Физического приза переходит к Победителю в момент его передачи перевозчику.
- 6.7. Организатор не предоставляет гарантий в отношении Физических призов. Гарантии предоставляются только производителем/дистрибьютором соответствующего Физического приза. Победитель направляет любые претензии в отношении качества Физического приза в адрес его производителя/дистрибьютора.
- 6.8. Организатор оплачивает все налоги, которые Победитель обязан заплатить при получении Физического приза в своей стране.
- 6.9. Победитель вправе отказаться от получения Физического приза до раскрытия персональных данных или в течение 5 рабочих дней после раскрытия персональных данных, нужных для доставки такого приза. Отказ должен быть направлен на почту contact@exbo.ru и он приравнивается к отказу от Правил в части, касающейся Физических призов.
- 6.10. Организатор обрабатывает персональные данные Игроков в соответствии с Политикой конфиденциальности, размещенной по ссылке: https://exbo.net/legal/ru_launcher_privacy.pdf.

Персональные данные Победителей в виде ФИО, удобного адреса доставки Физического приза, обрабатываются для целей исполнения договора (доставки Физического приза) и с согласия Победителя, хранятся у Организатора до момента выполнения доставки и удаляются после достижения указанной цели. Организатор обрабатывает эти данные путем записи, систематизации, хранения, уничтожения и передачи третьи лицам-перевозчикам (например, СДЭК) исключительно для целей доставки Физического приза. Победитель вправе в течение 5 рабочих дней после раскрытия указанных данных Организатору изменить эти данные.

Победитель вправе запросить у Организатора информацию о проводимой им обработке этих данных, узнать их статус. Победитель вправе отозвать свое согласие на обработку таких данных, но при этом Организатор вправе обрабатывать их для целей исполнения Правил (до тех пор, пока Победитель не отказался от получения Физического приза в соответствии с Правилами). Победитель может реализовать указанные действия, направив обращения на почту law@exbo.ru или content@exbo.ru.

7. Что нельзя делать Игрокам в рамках Розыгрыша

7.1. В рамках проведения Розыгрыша Игроку нельзя совершать следующие действия:

- a. Использовать несколько аккаунтов для участия в Розыгрыше. При совершении такого нарушения Игрок дисквалифицируется и лишается права получить Призы;
- b. Заниматься мошенничеством и обманом (например, использовать в Игры сторонние программы для получения преимуществ (читы, боты и иные сторонние программы). При совершении такого нарушения Игрок дисквалифицируется и лишается права получить Призы, его учетная запись блокируется;
- c. Использовать ошибки (баги) в Игре для получения Билетов. При совершении такого нарушения Игрок дисквалифицируется и лишается права получить Призы, учетная запись Игрока может быть заблокирована;
- d. Вести себя оскорбительно по отношению к иным Игрокам или сообществу в целом. При совершении такого нарушения Игрок лишается права получить Физический приз. Организатор оставляет за собой право заблокировать учетную запись такого Игрока в случае грубых нарушений этого подпункта, грубость нарушения определяется Организатором на свое усмотрение.

7.2. Победитель не может передать право получить Приз иному лицу.

7.3. Организатор оставляет за собой право посчитать нарушением иные действия Игрока и применить к нему меры, которые он посчитает подходящими для такого случая.

8. Ограничение ответственности

8.1. Организатор не несет ответственности за:

- a. Неспособность Игроков прочитать и понять Правила и неспособность ознакомиться с итогами Розыгрыша;
- b. Неполучение в срок электронных сообщений или иных документов от Участников, в том числе по вине почтовой службы, организациями средств связи, в результате технических неполадок или мошенничества в Интернете или каналах связи, используемых в период проведения Розыгрыша;
- c. Предоставление Игроком некорректных данных, необходимых для получения Физического приза.

9. Иное

9.1. Сроки проведения Розыгрыша и действия правил (за исключением обязанностей, которые нужно выполнить после завершения Розыгрыша): 29.07.2024 - 04.08.2024. Дата подведения итогов Розыгрыша: 04.08.2024.

- 9.2. Организатор отключает Меню "Битвы Стримеров" (включая начисленные Игроку Билеты, доступные для выполнения Задания и иные элементы, относящиеся к Розыгрышу) после подведения итогов Розыгрыша с даты [01.11.2024].
- 9.3. Организатор вправе в одностороннем порядке менять Правила. Организатор не обязан уведомлять о таких изменениях, но будет добросовестно стремиться к этому. Организатор вправе изменять положения о персональных данных для целей их приведения в соответствии с изменениями в применимом законодательстве.
- 9.4. Если Розыгрыш не может быть проведен по причинам технических неполадок, действия компьютерных угроз или иных схожих обстоятельств, находящихся вне контроля Организатора и препятствующих проведению Розыгрыша, Организатор вправе по своему усмотрению отменить, приостановить, изменить условия проведения Розыгрыша.
- 9.5. Претензии, вытекающие из Правил, могут быть направлены Игроками в течение 31 календарного дня после окончания проведения Розыгрыша по почте contact@exbo.ru или на бумажных носителях по адресу 197198, город Санкт-Петербург, Ропшинская ул., д. 1/32, литер А, помещение 10н, офис 79. Если претензии не направлены в течение этого срока, Организатор считается исполнившим обязанности из Правил надлежащим образом и их исполнение принято Участниками без претензий. Претензии в части передачи Физических призов могут быть предъявлены за пределами этого срока с учетом ограничений о гарантиях, указанных в п. 6.7. Правил.
- 9.6. К Правилам применяется право России. Споры, вытекающие из этих Правил, относятся к компетенции суда по месту нахождения ООО "Эксбо Север" (197198, город Санкт-Петербург, Ропшинская ул., д. 1/32, литер А, помещение 10н, офис 79).