

Дата последней редакции: 07.11.2024

## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ КОНКУРСА В ИГРЕ «STALCRAFT: X»

### ПРЕАМБУЛА

Настоящий свод Правил (далее — «Правила») определяет порядок проведения события, посвящённого Игре «STALCRAFT: X», под названием «Конкурс Косплеев» (далее — «Конкурс»), и является дополнительным Соглашением к Лицензионному Соглашению на использование компьютерной игры «STALCRAFT: X» (далее по тексту — «Игра») в редакции от 11.09.2024 (далее по тексту — «Лицензионное Соглашение»).

Ознакомиться с Лицензионным Соглашением можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):  
[https://exbo.net/legal/ru\\_launcher\\_licence.pdf](https://exbo.net/legal/ru_launcher_licence.pdf)
- Для пользователей «Steam» (регион RU):  
[https://exbo.net/legal/ru\\_steam\\_licence.pdf](https://exbo.net/legal/ru_steam_licence.pdf)

В отношении участия в Конкурсе и пользователей Игры также действует Политика Конфиденциальности (далее по тексту — «Политика Конфиденциальности»). Ознакомиться с Политикой Конфиденциальности в редакции от 04.04.2023 можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):  
[https://exbo.net/legal/ru\\_launcher\\_privacy.pdf](https://exbo.net/legal/ru_launcher_privacy.pdf)
- Для пользователей «Steam» (регион RU):  
[https://exbo.net/legal/ru\\_steam\\_privacy.pdf](https://exbo.net/legal/ru_steam_privacy.pdf)

Организатором Конкурса является правообладатель компьютерной игры **ООО «Эксбо Север»**, зарегистрированное на территории Российской Федерации под ОГРН 1167847345379 (далее — «Организатор»).

Организатор не взимает плату за участие в Конкурсе.

Почта для связи с Организатором: [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru).

С актуальной версией Правил можно ознакомиться здесь: [https://exbo.net/legal/ru\\_cosplay\\_contest\\_rules.pdf](https://exbo.net/legal/ru_cosplay_contest_rules.pdf).

## **ПОЧЕМУ ВАЖНО ПРОЧИТАТЬ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

Внимательно ознакомьтесь с настоящими Правилами. Они не только подробнее расскажут Вам о порядке участия в Конкурсе и критериях оценки победителей, но и помогут обеспечить прохождение Конкурса в безопасной и комфортной атмосфере для всех Участников.

Оставляя Заявку на участие и принимая участие в Конкурсе, Вы подтверждаете, что:

- Ознакомились с Правилами, согласны со всеми представленными в настоящем документе условиями и обязуетесь их соблюдать.
- Достигли возраста дееспособности в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством страны, чтобы принять условия Правил и участвовать в Конкурсе. **ИЛИ**
- Предварительно получили все необходимые согласия (включая согласие родителей/законных представителей) в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством, чтобы принять условия Правил и участвовать в Конкурсе.
- Предоставили согласие на сбор и обработку персональных данных (самостоятельно либо от имени законного представителя).
- Имеете на момент подачи Заявки учётную запись на сайте [stalcraft.net](http://stalcraft.net) и его поддоменах, необходимую для доступа к Игре.
- Являетесь пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением.

Организатор Конкурса не имеет возможности дополнительно верифицировать возраст каждого Участника, поэтому полагается только на информацию, предоставленную самим Участником, и его добросовестность в получении необходимых согласий и разрешений.

В связи с этим Организатор презюмирует, что каждый Участник является дееспособным или действует с согласия его законных представителей, и не несет ответственности за действия Участника в

случае нарушения последним условий Правил о предварительном получении необходимых согласий и разрешений для участия в Конкурсе.

Если Вы сомневаетесь в том, что Вы достигли достаточного возраста, чтобы участвовать в Конкурсе, обратитесь к профессиональному юристу или адвокату.

### СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ

- **Участник** — физическое лицо (Вы), действующее только от своего имени самостоятельно при достижении дееспособности в соответствии с применимым законодательством (для граждан РФ — при достижении 18 лет) либо от своего имени на основании соответствующих согласий от законных представителей в случае недостижения возраста дееспособности, которое оставило Заявку на участие и которое является Пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением.
- **Заявка** — письменное добровольное изъявление Участником желания участвовать в Конкурсе, выраженное путем заполнения формы Участника. Форма Участника доступна по ссылке: [https://docs.google.com/forms/d/142PR03V0fzoGg8oQU7fvCOs010EmXtzVlo4EHsC65C8/viewform?edit\\_requested=true](https://docs.google.com/forms/d/142PR03V0fzoGg8oQU7fvCOs010EmXtzVlo4EHsC65C8/viewform?edit_requested=true).
- **Конкурс** — Конкурс Косплеев, событие, посвященное Игре и организованное ООО «Эксбо Север», с вручением Фактических и Виртуальных Призов.
- **Выставка «РЭД ЭКСПО»** — Выставка, посвящённая различным играм, организованная компанией ООО «Новости АйТи». Подробную информацию о выставке и правилах ее посещения см. на официальном сайте здесь: <https://redgameexpo.ru/>.
- **Творческая Работа** — самостоятельно созданный Участником для участия в Конкурсе образ, связанный с Игрой, в соответствии с требованиями Правил. Творческая Работа предоставляется в формате фотографий высокого качества, на которых изображен Участник, и передается Организатору посредством указания в Заявке ссылки на облачное хранилище с такими фотографиями. Под Творческой работой также понимаются промежуточные и иные результаты работ, предоставляемые Участником в Заявке, выполненные в формате фотографий, видео, иных произведений.

- **Победитель** — Участник, чья Творческая Работа была подана в соответствии с Правилами Конкурса и избрана жюри (Организатором) в качестве победной с учетом соблюдения указанных в Правилах критериев оценки таких работ.
- **Виртуальные Призы** — внутриигровые предметы в Игре «STALCRAFT: X», как они определены в Лицензионном Соглашении, выдаваемые Участникам в соответствии с Правилами.
- **Фактические Призы** — материальные предметы, выдаваемые Победителям в соответствии с Правилами. Количество и содержание Фактических Призов определяется Организатором в одностороннем порядке и может быть изменено без дополнительного уведомления Участников, Победителей.
- **Информация о Конкурсе** — Информация о Конкурсе Косплея по Игре «STALCRAFT: X», расположенная по следующей ссылке: <https://support.exbo.net/ru/help-center/articles/16/2/533>.  
Информация о Конкурсе является неотъемлемой частью настоящих Правил и содержит требования к Участникам, Творческим Работам и к Конкурсу, обязательные к исполнению.

### **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**

1. Возможность участия в Конкурсе: Участник должен достигнуть возраста дееспособности (для РФ — 18 лет) либо предоставить при подаче Заявки необходимые согласия/разрешения законных представителей.
2. Предоставление данных: Участник при заполнении Заявки должен предоставить актуальные, корректные и действительные данные и единолично несет ответственность за нарушение данного требования.
3. Участие в Игре: Участник должен иметь учетную запись для доступа к Игре и являться пользователем Игры (количество часов не имеет значения).
4. Самостоятельное участие в Конкурсе: один Участник вправе подать одну Заявку и представить одну Творческую работу на Конкурс.
5. Самостоятельная Творческая Работа: Участник должен самостоятельно разработать образ внешнего вида и аксессуаров при наличии для участия в Конкурсе. Не возбраняется

использование помощи при изготовлении разработанного наряда (например, ателье), ручная работа приветствуется.

6. Соответствие условиям Конкурса: Участник должен соблюдать Правила Конкурса, Лицензионное Соглашение, Политику Конфиденциальности и Правила Ресурсов, расположенных на каждом ресурсе Организатора в специально отведённых местах (далее по тексту – «Правила Ресурсов»).
7. Соблюдать все правила техники безопасности при создании собственных Творческих Работ.

Организатор вправе на свое усмотрение определять, соответствует ли тот или иной Участник и/или его Работа требованиям к участию в Конкурсе и требованиям Правил в отсутствие какой-либо дискриминации по расовому, религиозному, половому или иному признаку.

### **ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ**

1. Выбранный для Творческой работы персонаж или существо должны воплощать узнаваемый образ из Игры и соответствовать хотя бы одной из номинаций, указанных в Правилах.
2. Участник вправе воплотить образ как в виде костюма, так и в виде персонажей или существ из Игры, включая мутантов и игровых персонажей.
3. К оценке Творческих работ не принимаются косплеи на образы из оригинального Сталкера в любом виде.
4. Творческая Работа должна быть создана специально для Конкурса. Участник обязуется не представлять на Конкурс образы/костюмы/внешний вид, которые ранее были заявлены к участию в других подобных Конкурсах.
5. Создаваемая Творческая Работа/какая-либо ее часть, включая название и описание, не должны содержать:
  - 5.1. Материалы, нарушающие общепринятые стандарты пристойности (включая политические, военные агитации, эротические, порнографические, экстремистские, националистические и иные подобные материалы).
  - 5.2. Материалы, которые нарушают законодательство Российской Федерации, законодательство страны гражданства Участника,

правила платформ, на которых будут размещены итоги Конкурса в формате видео в соответствии с Правилами, а также которые содержат призыв к действиям, нарушающим положения законодательств, правил указанных стран и платформ.

5.3. Материалы, которые способны обосновывать или оправдывать экстремизм, содержать дискредитацию Вооруженных Сил РФ и других стран, содержать агитацию, возбуждающую социальную, расовую, национальную или религиозную рознь, унижающую национальное достоинство, пропагандирующую исключительность, превосходство либо неполноценность граждан по признаку их отношения к религии, социальной, расовой, национальной, гендерной или языковой принадлежности, а также агитацию, при проведении которой осуществляются пропаганда и публичное демонстрирование нацистской атрибутики или символики либо атрибутики или символики, сходных с нацистской атрибутикой или символикой до степени их смешения.

5.4. Материалы, нарушающие права и интересы третьих лиц, включая интеллектуальные права.

6. Более подробные требования к Творческим Работам также расположены в Информации о Конкурсе.

Участник может получить дополнительное преимущество в Конкурсе, если предоставит фото- и видео-подтверждения процесса создания своей Творческой Работы. Эти материалы могут быть поданы вместе с готовой работой в Заявке.

Организатор вправе в одностороннем порядке и по своему усмотрению отклонить и не принять какую-либо Творческую работу к участию в Конкурсе без уведомления Участников и объяснения причин.

## **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

**1.1.** Конкурс будет проводиться с **07.11.2024 по 05.01.2025**. В этот период Участники вправе сдавать свои Творческие работы в соответствии с настоящими Правилами Конкурса.

**1.2.** Настоящий Конкурс является открытым, направлен на общественно полезные цели и преследует следующие задачи: привлечение молодежи к Творческой деятельности, содействие в развитии Творческого потенциала Участников, популяризация игровой индустрии.

**1.3.** Критерии оценки Творческих работ определяются в соответствии с требованиями, указанными в Правилах. Оценка Творческих работ и финальное определение Победителей в настоящем Конкурсе определяются жюри, назначенным Организатором.

**1.4.** В состав жюри входят сотрудники компании ООО «Эксбо Север», в том числе следующих должностей: Генеральный директор, Арт-директор, Продюсер игровой визуализации. Организатор вправе изменить состав жюри в любой момент Конкурса или в период подведения Итогов.

**1.5.** Компания ООО «Эксбо Север» оставляет за собой исключительное право самостоятельно определять Победителей в настоящем Конкурсе в соответствии с Правилами без обязательного предоставления объяснений.

**1.6.** Организатор вправе по своему усмотрению дисквалифицировать Участника, если он нарушит какие-либо условия Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства и в иных случаях.

**1.7.** Организатор вправе изменять или отказываться от отдельных условий Положения по своему усмотрению в одностороннем порядке в соответствии с применимым законодательством. Участники уведомляются об изменениях путем публикации Организатором новой редакции Правил по ссылке: [https://exbo.net/legal/ru\\_cosplay\\_contest\\_rules.pdf](https://exbo.net/legal/ru_cosplay_contest_rules.pdf).

Если Участник не согласен принять измененную редакцию Правил, он обязуется уведомить об этом Организатора посредством контактной почты [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru) в течение 10 календарных дней с даты размещения новой редакции Правил. Отсутствие такого уведомления по истечении срока признается принятием Участником новой редакции Правил.

Отказ принятия новой редакции Правил означает отказ от участия в Конкурсе.

**1.8.** Связь с победителями будет осуществляться исключительно через электронные почты с доменами @exbo.ru или @exbo.net. У ООО «Эксбо Север» нет других электронных адресов за исключением перечисленных доменов.



## **УЧАСТНИКАМ И ПОБЕДИТЕЛЯМ ЗАПРЕЩАЕТСЯ**

- 2.1.** Нарушать, мешать или иным способом препятствовать нормальному участию в Конкурсе другим Участникам.
- 2.2.** Оставлять комментарии, использовать прозвища, отправлять сообщения другим Участникам Конкурсам и людям, вовлеченным в Конкурс, Организатору, в любой оскорбительной, угрожающей, непристойной, клеветнической и иной недопустимой форме.
- 2.3.** Нарушать какие-либо условия Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства, нарушение правил платформ, указанных в п. 3.1. Правил.
- 2.4.** Запрещено использовать программы для фотомонтажа и видеомонтажа для искажения фактического вида костюма, в том числе для цветокоррекции. Максимум возможно обрезать работы по краям, не искажая то, как костюм (внешнее проявление образа) выглядит в реальности.
- 2.5.** Передавать свои Творческие работы другим Участникам, в том числе в случае, если по какой-либо причине Участник не может участвовать в Конкурсе.
- 2.6.** Передавать право на получение Фактического или Виртуального Приза третьим лицам, включая родственников или друзей, если иное прямо не предусмотрено Правилами.
- 2.7.** Организатор вправе отслеживать соблюдение настоящих Правил, мониторить возможные нарушения и применять соответствующие меры на свое усмотрение, включая вынесение предупреждений и дисквалификацию Участников.

## **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА**

- 3.1.** Организатор подводит итоги Конкурса в течение 20 (двадцати) календарных дней с даты его окончания.  
В день подведения итогов Конкурса Организатор опубликует видеоролик на платформах: [https://www.youtube.com/@stalcraft\\_official](https://www.youtube.com/@stalcraft_official), <https://rutube.ru/u/stalcraft/>, [https://vk.com/stalcraft\\_official](https://vk.com/stalcraft_official).
- 3.2.** В видеоролике Организатор объявит Победителей настоящего Конкурса и предоставит необходимую информацию о них.
- 3.3.** Гарантированное количество Победителей, получающих Фактические Призы, составляет 9 (девять) Участников. Организатор имеет право в одностороннем порядке и по своему усмотрению



увеличить количество Победителей.

**3.4. Победители получают Призы в зависимости от занятых мест:**

<b>Номинация</b>	<b>Виртуальные Призы</b>	<b>Фактические Призы</b>
Сталкер (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Ветеран (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Мастер (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Лучший косплей — Мутант (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Лучший косплей — Сюжетный герой (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Красота в деталях (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Самый смешной костюм (1 Призовое место)	Альбатрос-Штурмовик (персональный) Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Мастер кадра (1 Призовое место)	Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем
Лучший костюм второго плана (1	Жетон Эстета Эльбрус (персональный)	Коробка с мерчем

Призовое место)		
За волю к победе (награда вручается всем Участникам)	<p>Жетон Эстета - 1 шт.  Деревянный ящик  (персональный) - 1 шт.  Обменные монеты - 10  000 шт.  Чёрный презент  (персональный) - 50 шт.  Бартерный купон на  броню ранга "Мастер"  15% - 1 шт.  Бартерный купон на  оружие ранга "Мастер"  15% - 1 шт.  Кейс с обликами  "Чёрного рынка"  (персональный) - 40 шт.  Премииум  (персональный) - 30  дней.</p>	—

**3.5.** Для определения Победителей жюри будут оценивать работы по следующим критериям: соответствие образу, качество исполнения, детализация, оригинальность использованных материалов, в том числе:

- **Соответствие образу:** Оценивается точность воссоздания персонажа, костюма или существа из вселенной «STALCRAFT: X».
- **Качество исполнения и детализация образа:** Важна аккуратность изготовления с использованием различных техник (шитьё, 3D-печать, покраска и др.), а также уникальные элементы и интерпретации, которые делают костюм запоминающимся и оригинальным.
- **Качество фото или видео:** Чем лучше будут сделаны фотографии или видеоматериалы, тем проще нам будет объективно оценить ваши работы. Это касается не столько фотошопа, сколько качества съёмки и композиции. Хорошие фотографии могут компенсировать мелкие недостатки костюма.

Дополнительные критерии оценки Творческой работы также указаны в Информации о Конкурсе.

**3.6.** Один Участник не может выиграть более одного раза в одной номинации.

**3.7.** Итоги Конкурса размещаются на официальных ресурсах, посвящённых игре «STALCRAFT: X», в том числе указанных в п. 3.1. Правил.

### **ПЕРЕДАЧА ВИРТУАЛЬНЫХ ПРИЗОВ**

**4.1.** Виртуальные Призы будут зачислены на учётные записи Победителей в течение 14 дней после окончания Конкурса и/или после подведения итогов Конкурса. Для их получения Победитель должен активировать Приз через игровую почту в Игре «STALCRAFT: X».

**4.2.** Виртуальные Призы могут получить все Участники Конкурса, независимо от их гражданства и местоположения.

**4.3.** Организатор вправе увеличить количество и/или добавить новые Виртуальные Призы для Участников и/или Победителей в одностороннем порядке и по своему усмотрению.

**4.4.** Организатор не несет ответственности за непередачу Виртуальных Призов в случае предоставления Участником некорректных данных в Заявке, в том числе ника персонажа в Игре.

### **ПЕРЕДАЧА ФАКТИЧЕСКИХ ПРИЗОВ**

**5.1.** Фактические Призы отправляются по указанному Победителем адресу.

В случае невозможности осуществить доставку по указанному адресу по независящим от Организатора причинам Организатор дополнительно связывается с Победителем по предоставленным им контактам для обсуждения передачи Фактического Приза или его замены. В случае если Победитель не отвечает на запрос Организатора в течение 14 (четырнадцати) календарных дней, он утрачивает право на получение Фактического Приза.

**5.1.1.** Чтобы получить Фактический Приз, Участник должен ответить на вопросы по форме, которую Организатор отправит посредством контактов, предоставленных Победителем в Заявке, в течение 10 календарных дней с момента окончания срока для подведения итогов Конкурса.

**5.2.** Ответы должны быть предоставлены Победителем в течение 14 календарных дней с момента отправления такой формы. Если Организатор не направил форму для ответов, Победитель обязан самостоятельно отправить на почту [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru) следующие данные: Ф. И. О., удобный физический адрес и любую другую информацию, необходимую для доставки Фактического Приза.

**5.3.** Если в течение 14 календарных дней Победитель не заполнит форму или не предоставит необходимые и достаточные данные для получения и для доставки на почту [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru), он лишается права на получение Фактического Приза. Организатор оставляет за собой право распоряжаться таким Призом по своему усмотрению.

**5.4.** Победитель обязан указать достоверный адрес для доставки. Если предоставлен ложный или неверный адрес, организатор не несёт ответственности за доставку по этому адресу и не обязан повторно отправлять Фактический Приз на другой адрес.

**5.5.** Организатор вправе привлечь для отправки Фактического приза третьи лица. Организатор обязуется передать Фактический Приз перевозчику (определяется Организатором) для доставки на указанный Победителем адрес. Право собственности на Фактический Приз переходит к Победителю в момент его передачи перевозчику. Риск случайной гибели или повреждения такого Приза также переходит к Победителю в момент передачи перевозчику.

**5.6.** В предусмотренных применимым законодательством случаях Организатор обязуется оплатить все налоги, которые Победитель должен уплатить при получении Фактического Приза. В иных случаях Победитель самостоятельно оплачивает необходимые налоги и сборы, связанные с участием в Конкурсе и получением Фактического приза при наличии.

**5.7.** Победитель вправе отказаться от Фактического Приза до предоставления персональных данных или в течение 5 рабочих дней после их предоставления для доставки. Отказ необходимо направить на почту [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru), и он приравнивается к отказу от Правил в части, касающейся Фактических Призов.

**5.8.** Фактическим Призом каждому Победителю является подарочная коробка с мерчем по игре «STALCRAFT: X» от Организатора. Содержание коробки с мерчем определяется Организатором в одностороннем порядке и может отличаться в отношении Победителей и/или номинации.

**5.9.** Организатор не является изготовителем товаров, которые создавались при производстве мерча по Игре. Организатор не предоставляет гарантий на Фактические Призы и не несет ответственности за их качество и иные свойства. Любые претензии по качеству Фактических Призов направляются производителю или дистрибьютору. Организатор по запросу предоставляет необходимые контактные данные, за исключением случаев, когда распространение таких данных нарушает положения о Конфиденциальности и иные положения Соглашений Организатора и изготовителя/дистрибьютора Фактических Призов.

**5.10.** Организатор вправе увеличить количество и/или добавить новые Фактические Призы для Победителей в одностороннем порядке и по своему усмотрению.

## **ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

**6.1.** Организатор не несет ответственности за:

**6.1.1.** Неполучение электронных сообщений или иных документов от Участников в срок, включая случаи, вызванные сбоями почтовых служб, служб связи, техническими неполадками или мошенничеством в Интернете или на каналах связи, используемых в период проведения Конкурса.

**6.1.2.** Предоставление Игроком некорректных данных, необходимых для получения Виртуального и Фактического Призов.

**6.1.3.** Нарушение Участником прав третьих лиц, включая интеллектуальные права, нарушение положений применимого законодательства.

**6.1.4.** Неспособность Участников прочитать и понять Правила и неспособность ознакомиться с итогами Конкурса.

**6.1.5.** В иных случаях, указанных в Правилах, Информации о Конкурсе, Лицензионном Соглашении, Политике Конфиденциальности, Правилах Ресурсов, положениях применимого законодательства.

## **АПЕЛЛЯЦИЯ**

**7.1.** Организатор вправе не комментировать принятые решения в отношении Творческих работ и итогов Конкурса.

**7.2.** В случае возникновения спорных ситуаций, вытекающих из Правил, Участник вправе подать письменное мотивированное возражение путем его отправки на почту: [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru) или на бумажном

носителе по адресу: 197198, г. Санкт-Петербург, ул. Ропшинская, д. 1/32, лит. А, помещение 10н, офис 79 не позднее 10 дней после подведения итогов Конкурса.

**7.3.** Указанное письменное возражение в обязательном порядке должно содержать конкретные доводы и аргументы в отношении проведения Конкурса и положений Правил.

**7.4.** Срок ответа на письменное возражение Участника составляет 10 (десять) рабочих дней. При необходимости более детально разобраться с возникшей ситуацией, Организатор вправе направить дополнительные запросы Участнику, а также продлить срок на ответ для выяснения обстоятельств.

**7.5.** Организатор оставляет за собой право не отвечать на возражения Участника, если они поданы с нарушением условий настоящего раздела Правил, иных положений Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, Информации о Конкурсе, Правил Ресурсов.

## **ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ**

**8.1.** Игра «STALCRAFT: X» — сложный объект интеллектуальной собственности, компьютерная игра, включающий в себя охраняемые результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации, исключительные и иные права на которые принадлежат Организатору.

**8.2.** Исключительное право на Творческую работу Участника принадлежит соответствующему Участнику.

**8.3.** Оставляя Заявку на участие и предоставляя Творческую работу Участника на Конкурс (включая любые иные материалы, предоставленные через Заявку), Участник предоставляет Организатору простую неисключительную лицензию на безвозмездной основе с правом сублицензии без предоставления отчетов в отношении Творческой работы полностью или в части, каждого объекта интеллектуальной собственности, входящего в состав Творческой работы, и иных переданных через Заявку материалов и объектов на весь срок исключительного права каждого такого объекта интеллектуальной собственности на территории стран всего мира способами воспроизведения, доведения до всеобщего сведения, включения в состав сложных объектов, создания компиляции, сборника или иного производного или составного произведения, созданного на основе

Творческой работы и предоставленных через Заявку объектов, и иными способами, предусмотренными ст. 1270, 1317, 1324 ГК РФ.

**8.4.** Оставляя Заявку на участие и предоставляя Творческую работу Участника на Конкурс, Участник предоставляет согласие Организатору и третьим лицам и не возражает против использования собственного ФИО, Творческого псевдонима, ника персонажа Игры, названия Творческой работы при наличии, а также предоставляет согласие и не возражает против использования Творческой работы Организатором без указания информации об авторском праве и смежных правах (анонимное использование), на внесение изменений, сокращений, дополнений в Творческие работы, а также разрешение обнародовать Творческие работы с правом предоставлять подобные разрешения третьим лицам без согласия Участников.

## **ГАРАНТИИ И ЗАВЕРЕНИЯ УЧАСТНИКОВ**

**9.1.** Участник соглашается с тем, что Организатор полагается на безусловную действительность и истинность гарантий и заверений Участника при регистрации с помощью Заявки на участие в Конкурсе, предоставлении Творческой работы и согласии с условиями Правил. Заверения Участника, изложенные в настоящем разделе Правил, являются заверениями об обстоятельствах, имеющими существенное значение для Организатора.

**9.2.** Участник настоящим гарантирует и заверяет, что на момент заполнения и подачи Заявки вправе самостоятельно участвовать в Конкурсе (является дееспособным лицом либо предварительно получил все необходимые согласия и разрешения от законных представителей).

**9.3.** Участник настоящим гарантирует и заверяет, что предоставляемая для участия в Конкурсе Творческая Работа не противоречит положениям российского законодательства и не нарушает интеллектуальных и иных прав третьих лиц. Во избежание сомнений, Участник гарантирует и заверяет, что Организатор вправе использовать Творческую работу Участника без каких-либо обременений правами третьих лиц.

**9.4.** Участник настоящим гарантирует и заверяет, что предоставляемая для участия в Конкурсе Творческая Работа на момент подачи Заявки на участие ранее не была представлена в иных подобных Конкурсах.



**9.5.** В случае нарушения Участником каких-либо из указанных в настоящем разделе Правил гарантий и заверений Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать такого Участника.

**9.6.** В случае нарушения Участником указанных в Правилах гарантий и заверений, такой Участник принимает на себя обязательства по самостоятельному урегулированию и возмещению всех убытков и расходов Организатора, связанных с требованиями или судебными процессами по претензиям и искам третьих лиц, вызванные таким нарушением гарантий и заверений.

## **ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ**

**10.1.** Оставляя Заявку на участие, Участник дает согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в Заявке, по смыслу Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», Общего регламента по защите данных (The General Data Protection Regulation (Regulation (EU) 2016/679)) и иного применимого в отношении Участника законодательства о персональных данных, включая ФИО, адрес электронной почты, ник персонажа в Игре, а также иных персональных данных, предоставляемых Участником Организатору в ходе проведения Конкурса, подведения итогов Конкурса и передачи Виртуального и Фактического Призов.

**10.2.** Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие, без ограничений: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление, доступ) третьим лицам (например, перевозчикам, СДЭК) исключительно для целей исполнения условий Правил, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Способы обработки персональных данных: смешанная обработка персональных данных с возможностью передачи по внутренней сети Организатора и посредством сети «Интернет».

**10.3.** Организатор обрабатывает персональные данные Участников (пользователей Игры) в соответствии с Политикой Конфиденциальности.

**10.4.** Организатор не собирает и не обрабатывает персональные данные Участника специальной категории.

**10.5.** Данное согласие действует бессрочно до момента направления Участником письменного сообщения об отзыве согласия на контактную почту: [contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru) или [law@exbo.ru](mailto:law@exbo.ru).

## **КОСПЛЕЙ НА ВЫСТАВКЕ «РЭД ЭКСПО»**

- 11.1.** Организатор является Участником Выставки «РЭД ЭКСПО».
- 11.2.** Сроки проведения выставки «РЭД ЭКСПО»: 28.11–01.12.2024.
- 11.3.** Организатор подготовил дополнительные Призы для Участников, которые посетят Выставку «РЭД ЭКСПО» и придут на стенд Организатора в косплее (любом образе), посвященном игре «STALCRAFT: X».
- 11.4.** В порядке исключения из общих положений Правил для получения дополнительных Призов Участник вправе посетить стенд Организатора не только в самостоятельно созданном образе и не только в образе, предоставленном на Конкурс в качестве Творческой работы, но и в любом образе/костюме/внешнем выражении при условии, что он является узнаваемым образом из Игры «STALCRAFT: X».
- 11.5.** Дополнительные Призы полагаются каждому Участнику, выполнившему условия настоящего раздела Правил, а именно — промокоды к Игре. Организатор самостоятельно определяет количество и содержание Дополнительных Призов, указанных в настоящем разделе Правил. Организатор вправе увеличить количество и/или изменить и/или добавить новые Дополнительные Призы для Участников в одностороннем порядке и по своему усмотрению.

## **ДРУГИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- 12.1.** К Правилам применяется право Российской Федерации.
- 12.2.** В случае возникновения споров между Участником и Организатором в связи с проведением настоящего Конкурса, Участник и Организатор должны предпринять все меры для их урегулирования путем переговоров. Если разрешить спор путем переговоров невозможно в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента получения одной из сторон требования или претензии, спор подлежит передаче для в суде по месту нахождения Организатора.
- 12.3.** Если Конкурс не может быть проведён по причинам технических неполадок, действий компьютерных угроз или иных обстоятельств, находящихся вне контроля Организатора и препятствующих проведению Конкурса, Организатор вправе по своему усмотрению отменить, приостановить или изменить условия проведения Конкурса.

По всем вопросам, связанным с условиями Правил и проведением Конкурса косплея «STALCRAFT: X», пожалуйста, свяжитесь с



Организатором по следующему адресу электронной почты:  
[contact@exbo.ru](mailto:contact@exbo.ru).