



Última revisión: 21 de marzo de 2025

PREÁMBULO

El presente Acuerdo de licencia de usuario final (en lo sucesivo, el "Acuerdo") contiene los términos y condiciones entre el Usuario, usted (en lo sucesivo, el "Usuario") y Exbo East LLC. (en lo sucesivo, "EXBO") en cuanto a cómo el Usuario puede utilizar el Juego "STALCRAFT: X". Le informamos de que la Política de Privacidad que se encuentra en https://exbo.net/legal/es_launcher_privacy.pdf y otros Acuerdos y Condiciones de Servicio también rigen su interacción con el Juego.

Por favor, lea los párrafos del Acuerdo. Al rellenar el formulario para registrar una Cuenta en el sitio web y hacer clic en el botón "Registrarse", el Usuario acepta los términos y condiciones del Acuerdo y confirma que:

- Acepta cumplir los términos y condiciones del Acuerdo;
- La edad del Usuario es suficiente para el uso del Juego según la legislación aplicable;
- Cuenta con todos los consentimientos necesarios (por ejemplo, consentimientos paternos) en pleno cumplimiento de las leyes aplicables, incluida la ley sobre protección de datos personales.

Si el Usuario no está de conformidad con los términos del Acuerdo, deberá dejar de utilizar el Juego y los servicios de EXBO. La responsabilidad de los actos del Usuario que no haya alcanzado la edad requerida corresponde a sus padres o representantes legales.

Si la ley prohíbe al Usuario utilizar el Juego o cualquier parte del mismo, o si está sujeto a otras restricciones legales, el Usuario no podrá utilizar el Juego. El Usuario es el único responsable, al interactuar con el Juego o cualquier parte del mismo dentro de su país, de infringir la legislación pertinente.

EXBO se reserva el derecho de modificar el Acuerdo. Por favor, consulte esta página regularmente. Si el Usuario no está de acuerdo en aceptar los nuevos términos del Acuerdo, deberá dejar de utilizar el Juego y de interactuar con él de cualquier forma. El rechazo a aceptar los nuevos términos y condiciones del Acuerdo significa el rechazo del Usuario a utilizar el Juego y



los servicios individuales o servicios de EXBO, así como todos los derechos que le hayan sido concedidos previamente.

Algunos de nuestros servicios o el Juego pueden estar disponibles a través de plataformas de terceros. EXBO no garantiza ni tiene la capacidad de controlar dichas plataformas bajo ninguna circunstancia, y cualquier enlace a las mismas se proporciona "como es". Al aceptar el Acuerdo, el Usuario también reconoce que al utilizar el Juego o nuestros servicios en plataformas de terceros, el Usuario se ha familiarizado además con sus Acuerdos, Normas y Reglamentos.

LISTA DE DEFINICIONES

- **Cuenta** — una cuenta de un Usuario creada en el sitio web. La Cuenta contiene un conjunto de datos del Usuario necesarios para utilizar el Juego de conformidad con el presente Acuerdo, a saber: autorización (autenticación) del Usuario en el Juego, acceso a información sobre el Usuario, ajustes, Contenido de pago, indicadores estadísticos y otra información. La Cuenta sirve para almacenar los datos personales del Usuario y para gestionar las opciones disponibles en el Juego;
- **Dispositivo** — cualquiera computadora personal (PC), que permite el uso del Juego de acuerdo con su propósito funcional;
- **Juego** — objeto complejo de propiedad intelectual, juego de ordenador STALCRAFT: X, que incluye resultados protegidos de la actividad intelectual y medios de individualización, cuyos derechos exclusivos y de otro tipo pertenecen a EXBO, y que está destinado a la instalación y uso en los Dispositivos;
- **Objetos del Juego** — elementos virtuales del Juego que son objetos de propiedad intelectual. Una licencia para usar este objeto, limitada por este Acuerdo, puede ser obtenida por alcanzar el progreso en el Juego y por intercambiar las Monedas en el Juego cuando sea permitido por las reglas del Juego y por la cláusula 8.5 de este documento. Los términos del proceso de intercambio son determinados y modificados unilateralmente por EXBO;

Los objetos del juego incluyen, entre otros, objetos para cambiar el aspecto de los personajes. Por ejemplo, el aspecto de la armadura, el arma, etc. El Usuario puede intercambiar los Objetos del Juego directamente o a través del Mecanismo de Intercambio (Subasta). El

Usuario tiene derecho a determinar las condiciones en las que desea intercambiar el Objeto del Juego con otros Usuarios. Pero tenga en cuenta que la mayoría de los Objetos del Juego perderán su capacidad de ser intercambiados con otros Usuarios una vez que hayan sido utilizados (activados) en el Juego (se hayan convertido en objetos personales). El intercambio de objetos en el juego solamente está permitido de las maneras mencionadas anteriormente. EXBO tiene derecho a decidir qué objetos del juego pueden ser intercambiados entre los Usuarios.

- **Divisas del Juego** — elementos virtuales del Juego que son objetos de propiedad intelectual. La lista de Divisas del Juego incluye Divisas como:
- **Divisa “Stalcoin”** — se puede adquirir una licencia de uso de este objeto de propiedad intelectual, limitada por el presente Acuerdo, por una tasa de Licencia de acuerdo con las Normas, especificadas por la cláusula 8.4. del Acuerdo. El importe de la Licencia y sus condiciones son determinados y modificados unilateralmente por EXBO. El Usuario tiene derecho a utilizar la Divisa “Stalcoin” dentro de la funcionalidad determinada unilateralmente por EXBO y proporcionada en el Juego. La Divisa “Stalcoin” no tiene valor monetario y no está sujeta a evaluación monetaria como un objeto del mundo real. La compra de la Divisa “Stalcoin” no es necesaria para la participación, interacción o uso del Juego por parte del Usuario y tiene lugar a petición y discreción del propio Usuario;
- **Divisa “Stalbucks”** — la licencia de uso de este objeto de propiedad intelectual, limitada por el presente Acuerdo, puede obtenerse al alcanzar determinados progresos en el Juego. El Usuario tiene derecho a utilizar la Divisa “Stalbucks” dentro de la funcionalidad determinada por EXBO unilateralmente y proporcionada en el Juego, incluyendo, pero no limitado, adquirir algunos Objetos Dentro del Juego, desmontando algunos Objetos Dentro del Juego. La Divisa “Stalbucks” no tiene valor monetario y no está sujeta a evaluación monetaria como un objeto del mundo real, no puede ser adquirida por una Licencia o ser cambiada por la Divisa “Stalcoin”;
- **Divisa “Rublos”** — la licencia de uso de este objeto de propiedad intelectual, limitada por el presente Acuerdo, puede obtenerse al alcanzar determinados progresos en el Juego. El Usuario tiene derecho a utilizar la Divisa “Rublos” dentro de la funcionalidad determinada

por EXBO unilateralmente y proporcionada en el Juego, incluyendo, pero no limitado a, adquirir algunos Objetos Dentro del Juego dentro de la interacción con el Juego, con otros Usuarios a través del Mecanismo de Intercambio (Subasta), mediante el intercambio por la Divisa "Rublos". La Divisa "Rublos" no tiene valor monetario y no está sujeta a evaluación monetaria como un objeto del mundo real, no puede ser adquirida por una Licencia o ser intercambiada por la Divisa "Stalcoin".

EXBO se reserva el derecho de cambiar unilateralmente los términos y reglas de uso de las mencionadas Divisas del Juego, así como de eliminar las actuales o añadir nuevas Divisas del Juego al Juego. Las reglas de uso de nuevas Divisas del Juego pueden ser definidas por EXBO en el Juego, en el Sitio, en el Acuerdo, en las Reglas de Eventos, Reglas de Otros Recursos y en otros Recursos del Juego y de EXBO.

- **Prémium** — un elemento virtual que es un objeto de propiedad intelectual (abreviado "OPI") que proporciona acceso a determinados elementos virtuales del Juego. Puede obtenerse una licencia de uso de dicho objeto de propiedad intelectual (abreviado "OPI"), limitada por los términos del Acuerdo, de conformidad con la cláusula 8.6 del Acuerdo;
- **Pase de Batalla** — partes específicas del Juego que permiten al Usuario obtener recompensas adicionales en forma de Objetos del Juego. Los Pases de Batalla pueden ser recibidos mediante el canje de la Divisa del Juego en los términos determinados a la entera discreción de EXBO y que EXBO se reserva el derecho de modificar unilateralmente. La función del Pase de Batalla se describe en la cláusula 8.7 del presente documento;
- **Contenido de pago** — el nombre conjunto de ciertos artículos virtuales que comprenden la Divisa "Stalcoin", ciertos Objetos del Juego, Prémium y Pase de Batalla. La licencia de uso de los Contenidos de pago limitada por las condiciones del Acuerdo podrá obtenerse en los términos y condiciones de conformidad con las normas de la Sección 8 del Acuerdo. EXBO podrá modificar el número de artículos incluidos en el Contenido de pago;
- **Mecanismo de Intercambio (Subasta)** — un elemento virtual que es un objeto de propiedad intelectual, una parte y funcionalidad independiente del Juego, que permite a los Usuarios intercambiar la

Divisa "Rublos" por Objetos individuales no personalizados del Juego. El Usuario puede utilizar el Mecanismo de Intercambio (Subasta) solo en las formas presentadas en el Juego, que pueden ser modificadas unilateralmente por EXBO sin previo aviso;

- **EXBO Launcher** — el software necesario para la participación del Usuario en el Juego, que debe ser instalado de forma independiente en la computadora del Usuario (Dispositivo) y está disponible para su descarga en el Sitio Web;
- **Acuerdo de Licencia** — el contenido de este documento con todos los anexos, cambios y añadidos especificados durante la descarga e instalación del Juego o cuando el Usuario inicia el Juego por primera vez;
- **Usuario** — una persona física que haya suscrito el presente Acuerdo con EXBO en beneficio propio o de terceros, por exigencias de la legislación vigente y del presente Acuerdo;
- **Contenido del Usuario** — cualquier tipo de obra derivada y compuesta, y otros objetos de propiedad intelectual creados por el Usuario mientras utiliza el Juego. Puede incluir, entre otros, cualquier material informativo, incluidos textos, gráficos y otros materiales relacionados con el Juego, así como mensajes de chat con otros Usuarios;
- **Arte de los aficionados (Fan Art)** — cualquier tipo de obra derivada y compuesta, y otros objetos de propiedad intelectual creados por los Usuarios basados en el Juego y en la propiedad intelectual de EXBO para su utilización aparte del Juego;
- **Sitio web** — stalcraft.net y sus subdominios;
- **Reglas de STALCRAFT: X API** — un anexo del Acuerdo que establece los Términos de Uso de STALCRAFT: X API oficial así como la responsabilidad del Usuario por violación de las Reglas de STALCRAFT: X API, localizadas en <https://eapi.stalcraft.net/terms.html>. Las Normas de STALCRAFT: X API pueden ser modificadas por EXBO en cualquier momento sin previo aviso al Usuario. Por favor, compruebe regularmente la página de las Reglas STALCRAFT: X API para ver si hay cambios. El Usuario que continúe utilizando STALCRAFT: X API por cualquier medio después de que se hayan producido cambios en las Reglas de STALCRAFT: X API se considerará como el consentimiento del Usuario a dichos cambios;

- **Reglas del Centro de Apoyo Técnico** — el anexo del Acuerdo que establece las normas de conducta del Usuario en el Centro de Apoyo Técnico, así como la responsabilidad del Usuario por la violación de las Reglas del Centro de Apoyo Técnico, que se encuentra en <https://support.exbo.net/es/help-center/articles/20/21/116/pravila-centra-texniceskoi-podderzki>. Las reglas del Centro de Apoyo Técnico pueden ser modificadas por EXBO en cualquier momento sin previo aviso al Usuario. EXBO notificará a los Usuarios de tales cambios mediante la publicación de información en el Sitio Web del Juego o en el Centro de Apoyo Técnico. El uso continuado del Centro de Apoyo Técnico por parte del Usuario por cualquier medio después de que se hayan producido cambios en las Reglas del Centro de Apoyo Técnico se considerará como consentimiento del Usuario a dichos cambios;
- **Reglas de Otros Recursos** — el anexo del Acuerdo, que establece las Reglas de conducta del Usuario en los recursos oficiales relacionados con el Juego o propiedad de EXBO. La lista de recursos del Juego o de EXBO incluye comunidades, grupos, chats, canales, conferencias y similares en diversas redes sociales, incluyendo Discord, VK, Telegram, etc.;
- **Función “Música personal”** — es una característica funcional dentro del juego STALCRAFT: X, que le permite descargar y utilizar varios archivos en los formatos “mp3”, “ogg”, “wav” en el juego STALCRAFT: X. La carga de los archivos se realiza añadiéndolos a la carpeta “radio”, que se encuentra en la carpeta principal del juego STALCRAFT: X. Puede familiarizarse con el principio de funcionamiento de esta función en el siguiente enlace: <https://support.exbo.net/en/help-center/articles/16/17/385>.

INFORMACIÓN SOBRE LA EMPRESA

Nombre de la empresa: Exbo East LLC.

Número de Registro: 221140035112.

Dirección legal: Calle de Alikhan Bokeikhan 15, 25º, distrito de Yesil, 010000, Astana, República de Kazajistán.

Correo electrónico: law@exbo.net.

OBJETO Y EL ALCANCE DE LA LICENCIA DEL JUEGO

2.1. EXBO es propietaria de todos los derechos del Juego en su totalidad, incluidos todos los elementos y partes del Juego definidos como propiedad

intelectual en virtud de la legislación aplicable, incluidos títulos, código fuente y código objeto, materiales de vídeo y audio, temas, objetos, personajes, nombres de personajes, narraciones, guiones, diálogos, eslóganes, conceptos, ilustraciones, animaciones, sonidos, composiciones musicales, incluidas obras musicales con y sin texto, sus interpretaciones, interpretaciones de partes vocales, grabaciones de dichas interpretaciones – fonogramas, obras audiovisuales, efectos, derechos no patrimoniales, documentación, transcripciones del chat en línea del Juego, información sobre el perfil de los personajes, grabaciones sonoras y otros objetos de propiedad intelectual, otra información incluida en el Juego. Todos los derechos relacionados con el Juego, incluidos los derechos de propiedad intelectual, pertenecen y permanecen en EXBO.

2.2. Tras la aceptación de los términos del Acuerdo, EXBO concede al Usuario una licencia no exclusiva y sin sublicencia por la duración de los derechos exclusivos del Juego, pero para el uso limitado del Juego y/o sus componentes con fines de entretenimiento personal, en los términos del Acuerdo. El Usuario se compromete a no utilizar el Juego para otros fines, incluidos los comerciales.

2.3. El alcance de la Licencia para utilizar el Juego incluye la funcionalidad principal del Juego, que es la siguiente:

- Reproducción del Juego instalándolo en el Dispositivo, almacenando el Juego en la memoria del Dispositivo;
- Reproducción del EXBO Launcher instalándolo en el Dispositivo, almacenando el EXBO Launcher en la memoria del Dispositivo;
- El uso de datos y comandos no activados (Contenido de pago) tras el pago de la Tasa de Licencia EXBO para alcanzar el progreso interno especificado del Juego, el logro o la obtención de los objetos virtuales seleccionados.

Funcionalidad adicional, cuyo volumen se determina a discreción de EXBO:

- Utilización de chat en línea del Juego;
- Creación de Fan Arts y Contenidos de Usuario relacionados con el Juego, tal y como se definen y limitan en el Acuerdo;
- Contactar y utilizar los servicios de Centro de Apoyo Técnico proporcionados.

El Contenido de pago, cuyo contenido y coste (cuando proceda) se determina a discreción exclusiva de EXBO, incluye, entre otros:

- Divisas del juego que se pueden canjear por objetos del juego;
- Prémium;
- Pase de Batalla.

2.4. EXBO tiene derecho a restringir el acceso al Juego o a funcionalidades adicionales, a su propia discreción y sin compensar al Usuario por cualquier pérdida asociada al pago de Tasas y otros pagos que sean directa o indirectamente causados por dicha restricción.

2.5. La compra de cualquier Contenido de pago (objetos de propiedad intelectual: datos y comandos no activados) y el pago del Acuerdo no son necesarios para participar en el Juego y quedan a discreción del Usuario. Además, el uso de los Contenidos de pago y otros elementos virtuales adquiridos mediante el pago de una Licencia no hace a EXBO responsable de su uso o no utilización por parte del Usuario.

LIMITACIÓN DE LICENCIA

3.1. Salvo que se indique expresamente lo contrario en el Acuerdo, el Usuario no podrá:

- a)** copiar, modificar el Juego o cualquier parte del mismo, o crear trabajos derivados relacionados con el Juego o partes del mismo;
- b)** vender o transferir la Licencia de Usuario del Juego a cualquier otra persona;
- c)** acceder al código fuente del Juego de ninguna manera, incluyendo, pero sin limitarse a, ingeniería inversa, desensamblaje y similares;
- d)** copiar, modificar o distribuir Contenido de pago del Juego;
- e)** utilizar el Juego para fines distintos de los previstos.

3.2. El Usuario podrá crear obras derivadas utilizando STALCRAFT: X API oficial, pero deberán cumplir las Reglas de STALCRAFT: X API.

CONDICIONES DE USO

4.1. El Usuario no podrá realizar las siguientes acciones en relación con el Juego:

4.1.1. Sustituir o modificar archivos del Juego, o utilizar o desarrollar trucos, exploits, programas que automaticen el juego, bots, mods o cualquier software no autorizado que altere o interfiera en el juego.

Excepción: las diversas formas de modificar archivos descritas en el artículo <https://support.exbo.net/es/help-center/articles/1/37/386> y la carpeta "mods", que se encuentra en la carpeta con el Juego.

4.1.2. Obtener acceso a las Cuentas de Usuarios sin importar el motivo, y de cualquier manera proporcionar a otro Usuario acceso a su Cuenta por un período temporal o ilimitado de tiempo, incluyendo pero no limitado a su intercambio, venta y transferencia.

4.1.3. Explotar errores de diseño, bugs y cualquier otro error técnico del Juego en cualquier forma o medio. El Usuario que detecte tales errores en el Juego deberá dejar de utilizarlos y notificarlo a la Compañía EXBO dentro de las 24 horas siguientes a su detección, poniéndose en contacto con el Centro de Apoyo Técnico o con uno de los departamentos autorizados de Apoyo Técnico, indicando de forma detallada y veraz todas las circunstancias de su detección y utilización, así como realizando todas las acciones ofrecidas en el Centro de Apoyo Técnico o en los departamentos autorizados de Apoyo Técnico. En caso de que el Usuario tenga dudas sobre el correcto funcionamiento de algún proceso u objeto dentro del juego, o existan anomalías, desviaciones o errores en su funcionamiento, deberá suspender el uso de dicho proceso u objeto y ponerse en contacto con el Centro de Apoyo Técnico o con alguno de los departamentos autorizados de Apoyo Técnico para obtener las explicaciones pertinentes.

4.1.4. Utilizar software, tecnología o dispositivos que envíen contenidos o mensajes de forma masiva, analizando, recuperando o manipulando datos en el Juego.

4.1.5. Utilizar el Juego en modo automatizado o realizar acciones que impongan una carga excesiva a la infraestructura del Juego.

4.1.6. Conectarse al Juego sin autorización, incluyendo servidores no autorizados que emulen o intenten emular el funcionamiento del Juego, así como conectarse utilizando programas o herramientas de terceros no autorizados específicamente por EXBO.

4.1.7. Publicar cualquier tipo de contenido abusivo, amenazador, obsceno, difamatorio, pornográfico, así como contenido prohibido por la legislación aplicable y/o que viole los derechos de terceros, o que suplante la identidad de otra persona.

4.1.8. Utilizar el Juego como medio para prestar Servicios de Pago, incluyendo el desarrollo de Personajes o la recolección de Objetos del Juego.

4.1.9. Utilizar el Juego para cualquier fin comercial no autorizado, incluyendo, pero sin limitarse a, publicidad o solicitud (correo electrónico, spam u otro tipo de mensajería masiva repetitiva), recopilación o transmisión de

Contenido de pago (tal y como se define anteriormente) para la venta o intercambio de Contenido de pago por dinero real.

4.1.10. Utilizar el Centro de Apoyo Técnico de manera inadecuada, incluyendo el envío de tickets y/o mensajes falsos, abusivos, publicitarios o similares, así como la difusión de mensajes recibidos de los empleados del Centro de Apoyo Técnico.

4.1.11. Defender, promover, fomentar o facilitar de cualquier otro modo cualquier comportamiento ilegal, incluidos, entre otros, el consumo de sustancias ilegales, el juego de azar ilegal o el robo.

4.1.12. Publicar y/o utilizar de cualquier otro modo palabras y frases obscenas, abusivas y ofensivas en el Juego, incluido el nombre del Personaje del Juego (Apodo). Utilizar el Juego para publicar materiales o cualquier información que sea ofensiva, obscena, difamatoria, calumniosa, insultante o degradante para el honor y la dignidad de otros usuarios o terceros.

4.1.13. Violar las Reglas de los Recursos relacionados con el Juego o EXBO.

4.1.14. Ocultar, es lo mismo que guardar silencio sobre cualquier infracción del Acuerdo o ser cómplice directo de la misma. El Usuario, que ha descubierto una violación por parte de otro Usuario, debe notificar a la EXBO sobre ello dentro de las siguientes 24 horas desde el momento del descubrimiento poniéndose en contacto con el Centro de Apoyo Técnico o una de las unidades autorizadas de Apoyo Técnico, describiendo en detalle y con precisión todas las circunstancias de su descubrimiento, si es necesario, adjuntando pruebas de culpabilidad en forma de capturas de pantalla y/o grabaciones de vídeo que confirman el hecho de la violación del Acuerdo. Si el Usuario tiene dudas sobre si una acción constituye una infracción, deberá ponerse en contacto con el Centro de Soporte Técnico o con uno de los departamentos autorizados del Soporte Técnico para obtener las explicaciones pertinentes. En caso de que el Usuario haya presenciado la infracción en el chat en línea del juego, tendrá derecho a no dirigirse al Centro de Soporte Técnico ni a ningún otro departamento del Soporte Técnico. En su lugar, el Usuario podrá presentar una queja contra otro Usuario utilizando el sistema funcional de quejas (Haga clic con el botón derecho del ratón en el nombre del Usuario en el Chat → Haga clic en "Denunciar").

4.1.15. Copiar, distribuir, publicar o utilizar de cualquier otro modo la información y/o los resultados de la propiedad intelectual proporcionados en el sitio web del Juego y otros Recursos, texto, gráficos, audio y otra propiedad intelectual contenida en el Juego (excepto cuando lo permita EXBO).

4.1.16. Descompilar, extraer tecnología, investigar, descifrar, realizar ingeniería inversa de datos, eludir sistemas de seguridad de datos, llevar a cabo pirateos o intentos de pirateo de componentes de software del Juego o sus servicios, y/o interceptar el tráfico de datos hacia o desde el servidor. Además, está prohibido modificar, alterar, descompilar, descifrar, vender, distribuir contenido modificado del Juego en su totalidad o en parte (o los medios o materiales para realizar las acciones especificadas), utilizar bugs, modificar el código del programa o cambiar la funcionalidad del Cliente del Juego.

4.1.17. Utilizar el Juego de formas no estipuladas en el Acuerdo y que vayan más allá del proceso normal de Juego.

4.1.18. Distribuir con fines comerciales o no comerciales el Juego o copias del mismo, ya sea distribuyendo soportes físicos que contengan el Juego o poniéndolo a disposición en Internet para su acceso y/o descarga por parte de determinadas personas o del público, sin el permiso por escrito de la empresa EXBO.

4.1.19. Difundir información sobre fallos de juegos, vulnerabilidades, mods, trampas, exploits, bots, sistemas y similares en Internet, incluidos YouTube, Twitch, VK y otros sitios, plataformas y aplicaciones.

4.1.20. Utilizar cualquier programa destinado a grabar o fijar de cualquier otro modo comandos, secuencias de acciones (macros), incluso para un ratón de ordenador y/u otros dispositivos que permitan automatizar, cambiar de cualquier modo el proceso de control de un personaje en el Juego, incluida la implementación de acciones que proporcionen una ventaja sobre otros Usuarios del Juego, por ejemplo, en la frecuencia de realización de cualquier acción, velocidad, reacción, precisión, etc., acciones que van más allá de las capacidades del proceso normal del Juego sin el uso de dichos programas (macros).

RESPONSABILIDAD POR VIOLACIÓN DEL ACUERDO

5.1. Si el Usuario incumple los términos del Acuerdo, EXBO podrá emprender cualquiera de las siguientes acciones (conjunta o solidariamente) en función del alcance de dicho incumplimiento:

- Emisión de una advertencia en cualquier forma, incluida una carta enviada por el correo electrónico;
- Restricción del acceso al Juego por un plazo definido o indefinido. El plazo exacto lo determinará EXBO dependiendo de las circunstancias;

- Forzado cambiar el nombre de un personaje, grupo de Usuarios u objeto del Juego;
- Retirada de cualquier Divisa del Juego en la cantidad que determine EXBO unilateralmente;
- Retirada de cualquier Contenido de pago en cualquier cantidad a discreción unilateral de EXBO;
- Restricción, suspensión o finalización del acceso al personaje del Usuario en el Juego o a la Cuenta de Usuario;
- Eliminación del personaje del Juego o de la Cuenta de Usuario sin posibilidad de restauración;
- Restringir el acceso a Recursos, a saber: Sitios Web, Foros, Comunidades, Centros de Apoyo Técnico y/o departamentos y similares relacionados con el Juego o EXBO por un período de tiempo limitado o indefinidamente. El plazo será determinado por EXBO dependiendo de las circunstancias de la violación.

5.2. EXBO podrá adoptar las medidas anteriores sin notificarlo previamente al Usuario.

5.3. Al imponer las sanciones arriba mencionadas, EXBO no está obligada a proporcionar al Usuario pruebas o confirmaciones que indiquen la violación de cualquiera de las disposiciones del Acuerdo hecha por el Usuario que resultaron en la suspensión o restricción del acceso al Juego o a su parte.

5.4. Si existen pruebas de un delito o crimen, EXBO puede revelar los datos a los organismos encargados de hacer cumplir la ley.

5.5. La decisión sobre el recurso y el plazo de las sanciones queda a discreción de EXBO.

5.6. EXBO no reembolsará y/o compensará ningún gasto por pérdidas, monetarias o de otro tipo, en las que incurra el Usuario como consecuencia de las sanciones anteriormente mencionadas.

RESPONSABILIDAD DEL USUARIO

6.1. El Usuario será responsable de cualquier incumplimiento del presente Acuerdo, incluidas las infracciones de la legislación aplicable, y de todas las consecuencias de dichos incumplimientos, incluidos los daños y perjuicios que puedan sufrir EXBO y otros terceros.

6.2. El Usuario se compromete a indemnizar a EXBO y a todas sus filiales o partes vinculadas de cualquier pérdida, o daños, en relación con cualquier reclamación o acción que surja de:

- a) cualquier violación real del presente Acuerdo por el Usuario;
- b) the provision of incomplete or inaccurate information;
- c) la utilización de sitios web o servicios de terceros;
- d) cualquier otra utilización del Juego por parte del Usuario.

6.3. EXBO tendrá derecho a reclamar daños y perjuicios cuando el Usuario utilice el Juego con fines ilícitos, de manera ilegal o de manera incompatible con el Acuerdo, y tales daños pueden incluir, pero no se limitan a, pérdidas directas, indirectas, especiales, incidentales y/o consecuentes. Si EXBO se ve obligada a responder a una reclamación de terceros o a una solicitud de aplicación de la ley u orden judicial (u otra decisión) que esté relacionada con el uso de los Juegos por parte del Usuario, EXBO podrá, a su entera discreción, exigir al Usuario el reembolso de los costes asociados a la presentación de una reclamación o solicitud.

6.4. EXBO se reserva el derecho, a su entera discreción, de perseguir a los infractores de los derechos de propiedad intelectual de los Juegos de conformidad con la legislación civil, administrativa y penal aplicable.

6.5. El Usuario es responsable de garantizar la seguridad de la Cuenta y se compromete a tomar las medidas necesarias para garantizar su seguridad. Por ejemplo, habilitar la autenticación de dos factores.

6.6. El Usuario es el único responsable del uso de la función "Música personalizada", integrada en el juego STALCRAFT: X. EXBO no proporciona archivos de música separados para los Usuarios y los Usuarios utilizan únicamente sus propios archivos de música para utilizar la función "Música personal". EXBO no asume ninguna responsabilidad por el uso de cualquier material dentro de esta Función.

INTERACCIONES DEL USUARIO

7.1. El Usuario es responsable de la forma en que interactúa con otros Usuarios y otras personas. EXBO se reserva el derecho, pero no tiene la obligación de intervenir en modo alguno en estas disputas.

7.2. En caso de disputa entre el Usuario y otros Usuarios, EXBO y cualquier persona afiliada a EXBO no serán responsables de ninguna reclamación, demanda o daño de ningún tipo que surja de dichas disputas.

7.3. El Usuario no violará las Reglas de los Recursos relacionados con el Juego o EXBO, incluyendo las Reglas del Foro, las Reglas del Centro de Apoyo Técnico y las Reglas de Otros Recursos.

CONTENIDO DE PAGO

8.1. En los casos estipulados por la funcionalidad del Juego, sobre la base de una tarifa el Usuario puede obtener respecto al Contenido de pago una licencia no exclusiva sin derecho de sublicencia por la duración del derecho exclusivo al Juego, pero dentro de la vigencia del Acuerdo y sus anexos para utilizar el Contenido de pago en los términos determinados y modificados por EXBO unilateralmente.

8.2. La compra de funcionalidades adicionales en forma de Contenido de pago no es necesaria para la participación, interacción o uso del Juego por parte del Usuario y tiene lugar a petición y discreción del propio Usuario. Según los términos de este Acuerdo, el Usuario es el único responsable de la compra del Contenido de pago (datos y comandos no activados) en relación con el Dispositivo o la Cuenta de Usuario, así como en relación con alcanzar la edad requerida para dicha compra u obtener el consentimiento necesario de los padres o representantes legales en virtud de la legislación aplicable (incluida la legislación del país del que dicho Usuario es ciudadano y la legislación del país en el que dicho Usuario reside actualmente).

8.3. Algunos elementos del Contenido de pago también se pueden canjear (por ejemplo, la Divisa "Stalcoin" se puede canjear por Objetos del Juego, Prémium o Pases de Batalla) o se pueden conseguir a través de logros del juego (por ejemplo, determinados Objetos del Juego).

8.4. Divisa "Stalcoin". El Usuario puede adquirir Contenido de pago en forma de Moneda "Stalcoin" pagando la Cuota de Licencia mientras utiliza la funcionalidad del Juego o del Sitio Web. La información sobre el importe de la Tasa de Licencia para la obtención de la Divisa "Stalcoin" es determinada exclusivamente por EXBO. La información sobre el precio de la Divisa "Stalcoin" se proporciona en el Juego y puede ser publicada adicionalmente en el Sitio Web o en otros recursos oficiales de EXBO. Sin perjuicio de lo dispuesto en la sección 9 del Acuerdo y a menos que se indique expresamente lo contrario en el Acuerdo, la cuota de licencia pagada por la Divisa "Stalcoin" por el Usuario no es reembolsable.

8.5. Objetos del Juego. El Usuario puede intercambiar Objetos del Juego directamente con otros Usuarios. El Usuario tiene derecho a determinar las condiciones en las que desea intercambiar el Objeto del Juego con otros Usuarios. Pero tenga en cuenta que la mayoría de los Objetos del Juego perderán su capacidad de ser intercambiados con otros Usuarios una vez que hayan sido utilizados (activados) en el Juego (se hayan convertido en objetos personales). El intercambio de objetos en el Juego solamente está

permitido de las maneras mencionadas anteriormente. EXBO tiene derecho a decidir qué Objetos del Juego pueden ser intercambiados entre los Usuarios, y los Usuarios pueden intercambiar "Stalcoin" por determinados Objetos del Juego a través de las formas previstas en el Juego, incluyendo la Tienda. EXBO determina unilateralmente el tipo y la lista de Objetos del Juego que pueden ser intercambiados por la Divisa "Stalcoin".

8.6. Prémium. Prémium ofrece funciones y características mejoradas en el Juego. Por ejemplo, reduce el tiempo necesario para conseguir un determinado progreso en el Juego, abre tareas adicionales y Objetos del Juego. La lista completa de funcionalidades y extras se muestra en el Juego. Las Primas pueden tener diferentes contenidos, que son determinados por EXBO y mostrados en el Juego.

El Usuario puede obtener Prémium de una o más de las siguientes maneras: mediante el intercambio por la Divisa "Stalcoin", en la orden de intercambio con otro Usuario, compra a través del Mecanismo de Intercambio (Subasta), como parte de otros Contenidos de pago, Objetos del Juego, así como de otras maneras determinadas por EXBO.

8.6.1 Reglas generales de Prémium.

(1) Duración. (A) Prémium se concederá únicamente por un plazo fijo. Dependiendo del tipo y contenido de Prémium, los plazos podrán ser:

- para el tiempo de activación de Prémium (algunos Prémiums se activan automáticamente y no tienen tiempo de activación, algunos Prémiums pueden activarse en cualquier momento siempre que estén disponibles en el inventario, algunas solamente pueden activarse durante el tiempo especificado en la descripción de Prémium).
- durante el tiempo de uso de Prémium activada especificado en su descripción. Cada Prémium activada es válida durante un periodo de tiempo predeterminado (el denominado "Duración de Prémium").

B) Las condiciones específicas de activación y uso de Prémium son determinadas por EXBO. La información sobre las condiciones de una Prima está disponible en su descripción, en la Tienda o en cualquier otra parte del Juego.

C) Es posible extender el período de validez de Prémium previamente activada usando otro Prémium no activada usando la funcionalidad provista en el Juego.

D) La duración de Prémium, los términos de su activación pueden ser cambiados por EXBO unilateralmente. EXBO puede notificarle en el Juego sobre el hecho de los cambios con la información actual sobre los términos.

E) La duración de Prémium es válido desde el inicio de su activación hasta la expiración del tiempo estipulado. La duración de Prémium no expirará durante el tiempo en que el Usuario no utilice el Juego, incluyendo el tiempo en que el acceso del Usuario al Juego esté restringido.

EXBO no reembolsará ni compensará al Usuario por los días de Prémium no utilizados, ni reembolsará ni compensará los costes y pérdidas del Usuario relacionados con la compra de Prémium, incluyendo, pero sin limitarse a, la divisa "Stalcoin" utilizada para comprar Prémium, otros Objetos del Juego utilizados, Divisas del Juego utilizadas para obtener Prémium, códigos promocionales, etc., y cualquier otro coste y pérdida del Usuario relacionados con la compra de Prémium.

(2) Contenido. A) El contenido de Prémium y las condiciones bajo las cuales el Usuario puede recibirla son determinados y pueden ser cambiados unilateralmente por EXBO.

B) En caso de cambios en el contenido de Prémium, EXBO podrá notificarlo al Usuario en el Juego.

C) EXBO no reembolsa y no compensa los gastos y pérdidas del Usuario asociados con la compra de Prémium, incluso si el Usuario compró Prémium sin haberse familiarizado con el contenido. El contenido de Premium a petición del Usuario, así como el propio Prémium, no pueden ser sustituidos.

8.6.2. Prémium Personal.

Prémium Personal está destinada únicamente al Usuario que la ha recibido. Este Prémium no es transferible, no puede cambiarse ni venderse a otros Usuarios.

(1) Obtención de Prémium Personal.

El Usuario puede obtener Prémium Personal de las siguientes maneras:

- al canjear la Divisa "Stalcoin" en la Tienda;
- al activar (utilizar) códigos promocionales de EXBO, bonos de bienvenida en el orden y casos previstos por EXBO;
- de otras maneras proporcionadas por EXBO, incluso como parte de otros Objetos del Juego.

(2) Activación de Prémium Personal.

El orden de activación de Prémium Personal depende del método de su adquisición:

A) si Prémium Personal se adquiere mediante el canje de la Divisa "Stalcoin" en la Tienda, Prémium Personal se activa automáticamente en el momento del canje. A partir del momento de la activación, el Usuario podrá utilizar las funcionalidades y características adicionales de Prémium Personal particular adquirida.

B) en caso de obtener Prémium Personal por activación (uso) de códigos promocionales de EXBO, bono de bienvenida en el pedido y casos previstos por EXBO este Prémium Personal no se activa y se añade al inventario. El Usuario decide por sí mismo si activa o no Prémium Personal. Las condiciones de activación y/o uso están reguladas por la cl. 8.6.1 del Acuerdo.

C) La activación de Prémium Personal puede realizarse en otro orden determinado por EXBO.

8.6.3 Prémium Transferible.

El Usuario que ha recibido Prémium Transferible tiene derecho a utilizarlo (activarla) independientemente para su personaje, así como a transferirlo a otros Usuarios a través de la funcionalidad prevista en el Juego (intercambio, venta, etc.).

En los casos estipulados por EXBO, Prémium Transferible puede o no ser Prémium Personal (pertenece únicamente al Usuario que lo ha recibido sin posibilidad de transferirlo de ninguna forma).

(1) Obtención de Prémium Transferible.

El Usuario puede obtener Prémium Transferible de las siguientes maneras:

- a cambio de la Divisa "Stalcoin" en la Tienda;
- al activar (utilizar) los códigos promocionales de EXBO, bonos de bienvenida en el orden y casos previstos por EXBO;
- de otras maneras proporcionadas por EXBO, incluso como parte de otros Objetos del Juego.

(2) Activación de Prémium Transferible.

El orden de activación de Prémium Transferible depende del método de su adquisición:

A) en caso de compra de Prémium Transferible por medio de cambio de la Divisa "Stalcoin" en la Tienda, así como en caso de recepción de Prémium Transferible por activación (uso) de códigos promocionales de EXBO, bono de bienvenida en el orden y casos previstos por EXBO este Prémium no se activa y se añade al inventario. El Usuario decide independientemente si activa o no Prémium Transferible. Las condiciones de activación y/o uso están reguladas por la cl. 8.6.1 del Acuerdo.

B) La activación de Prémium Transferible puede realizarse en otro orden determinado por EXBO.

8.7. Pase de Batalla. EXBO podrá realizar eventos de temporada, durante los cuales el Usuario podrá canjear la Divisa "Stalcoin" por el Pase de Batalla. El Pase de Batalla permitirá al Usuario mejorar su experiencia del Juego, incluyendo la recepción de Objetos del Juego adicionales como recompensa,

mejoras más rápidas, etc. Las mejoras proporcionadas por el Pase de Batalla se determinan a discreción de EXBO.

8.8. Condiciones generales del Contenido de pago. A excepción de los Objetos del Juego, Prémium, que el Usuario puede intercambiar con otros Usuarios sujetos a las restricciones anteriores, el Usuario solamente puede obtener otros tipos de Contenido de pago de EXBO a través del Juego, a través del Sitio Web o a través de socios autorizados. El Usuario no podrá obtener Contenidos de Pago de ningún otro modo de terceros. Salvo autorización expresa en el Juego, el Usuario no podrá vender o transferir el Contenido de pago a otra persona de ninguna manera.

8.9. Tienda. Una funcionalidad separada en el Juego que permite a los Usuarios comprar la Divisa "Stalcoin" y cambiarla por ciertos Objetos del Juego, Prémium y Pases de Batalla en los términos y reglas determinados por EXBO. El contenido de la Tienda y el procedimiento para su uso pueden ser modificados unilateralmente por EXBO.

8.10. Al aceptar el Acuerdo, el Usuario reconoce que no posee ningún derecho de propiedad sobre el Contenido de pago. Cualquier cantidad del Contenido de pago no significará, corresponderá o reflejará ningún valor monetario u otro valor, y no constituye ningún título, derecho o interés en y sobre bienes inmuebles o bienes reales.

8.11. EXBO podrá modificar o eliminar el Contenido de pago en cualquier momento sin previo aviso al Usuario y sin pago de indemnización alguna.

8.12. El Usuario podrá utilizar el Mecanismo de Intercambio (Subasta) únicamente en las modalidades presentadas en el Juego, las cuales podrán ser modificadas unilateralmente por EXBO sin previo aviso.

8.13. EXBO proporciona la Divisa "Stalcoin" para su utilización en el Juego desde el momento de la recepción del pago por parte del Usuario.

8.14. En caso de que el Usuario reciba alguno del Contenido de pago sin pago, y/o pago incompleto, y/o los fondos no sean debitados de la Cuenta de Usuario para pagar el Contenido de pago como resultado de un error técnico o una falla del servicio o una acción consciente del Usuario, el Usuario está obligado a informar a EXBO de este hecho.

8.15. En el caso contemplado en la cláusula 8.14 del Acuerdo, EXBO tiene derecho a:

- a) retirar el Contenido de pago si el Usuario lo ha recibido, pero no lo ha activado;
- b) retirar el Contenido de pago si el Usuario lo ha recibido y ya lo ha activado;

c) con respecto a los Contenidos que se intercambien entre Usuarios y en la Subasta, cancelar el intercambio en el que el Usuario haya transferido Contenidos de Pago a otro Usuario y retirar el objeto transferido.

CONDICIONES DE PAGO Y REEMBOLSO

9.1. Si es posible realizar compras a través de otras plataformas, el orden de las compras se rige por los términos y condiciones de las respectivas plataformas. EXBO no controla la realización de transacciones monetarias de otras plataformas. Tenga en cuenta que en algunos casos los operadores de sistemas de pago de otras plataformas pueden cobrar una comisión, en relación con la cual el importe del precio de compra puede diferir.

9.2. El Usuario puede realizar compras a través del Juego o en el Sitio Web si tal opción está disponible. Los pagos son procesados por sistemas de pago de terceros. En algunos casos, el operador del sistema de pago puede cobrar una comisión, en relación con la cual el coste puede variar.

9.3. Para las normas de otras transacciones administradas con la ayuda de sistemas de pago de terceros, consulte sus respectivas condiciones de utilización/servicio y siga las instrucciones facilitadas por dichos proveedores, e indique únicamente información actualizada y exacta.

9.4. EXBO no se hace responsable del rechazo de los pagos de los Usuarios por parte de cualquier proveedor de pagos por cualquier motivo.

9.5. El Usuario es el único responsable de su propio Dispositivo y Cuenta y de cualquier acción realizada utilizando el mencionado Dispositivo y/o Cuenta. Cualquier acción realizada en el Dispositivo o Cuenta de Usuario se considerará realizada por o en nombre (con consentimiento recibido) del Usuario, independientemente de quién la haya realizado utilizando el Dispositivo y/o Cuenta de Usuario. EXBO no podrá reembolsar compras ni cancelar acciones realizadas a través del Dispositivo y/o Cuenta de Usuario del Usuario.

9.6. El Usuario debe conservar los documentos que confirmen las compras durante todo el uso del Juego, y proporcionar el documento a petición de EXBO, así como información sobre las circunstancias de la compra.

9.7. El reembolso puede efectuarse en las siguientes circunstancias:

- Si el Contenido de pago se ha perdido debido a un error en el Juego. En este caso, el Usuario podrá recibir de vuelta el Contenido de pago en el Juego, pero no el equivalente monetario;
- A discreción de EXBO.

9.8. Si el Usuario recibe un reembolso por la transacción, EXBO se reserva el derecho de:

- Eliminar de la Cuenta de Usuario cualquier Contenido de pago que haya sido adquirido antes del reembolso;
- EXBO se reserva el derecho a denegar el reembolso de los Contenidos de Pago sin indicar el motivo.

9.9. EXBO se reserva el derecho a denegar el reembolso de los Contenidos de pago sin indicar el motivo.

ARTE DE LOS AFICIONADOS (FAN ART)

10.1. EXBO apoya los deseos e intenciones de los usuarios de crear un Arte de los aficionados (Fan Art).

10.2. El Usuario tiene derecho a utilizar cualquier material contenido en el Juego o asociado al mismo para crear obras y productos derivados o compuestos, como obras de arte, obras audiovisuales y vídeos, mercancías, etc. (colectivamente Fan Arts de los Usuarios). Este permiso se aplica únicamente a los contenidos relacionados con el Juego bajo las normas mencionadas en este Acuerdo.

10.3. Arte de los aficionados (Fan Art) no debe:

- Dañar la reputación comercial de EXBO y no puede tener ninguna influencia negativa en la reputación de EXBO o en la reputación de la marca STALCRAFT: X. Durante la creación de cualquier Fan Art o la producción de tales productos, el Usuario no utilizará ningún material del Juego en relación con cualquier contenido o asociación abusiva, amenazante, intimidatoria, acosadora, obscena, difamatoria, ofensiva, pornográfica o ilegal. El daño a la reputación es una categoría subjetiva, por lo que EXBO se reserva el derecho de interpretar cualquier uso de la propiedad intelectual contenida en el Juego a su entera discreción;
- Contener cualquier referencia a que Fan Art o producto es una producción oficial de EXBO o contener términos como "oficial", "autorizado" o términos similares, que de alguna manera indiquen o creen la impresión de un respaldo o afiliación con EXBO.

10.4. El Usuario no tiene derecho a vender, arrendar, transferir o distribuir de cualquier otra forma Fan Arts o productos creados con el uso de la propiedad intelectual de EXBO con fines comerciales. Si el Usuario tiene la intención de utilizar la propiedad intelectual propiedad de EXBO con fines comerciales, el Usuario necesita ponerse en contacto con EXBO en law@exbo.net.

10.5. Si el Fan Art es lo suficientemente creativo y original como para ser considerado objeto de propiedad intelectual, al aceptar los términos de este Acuerdo, el Usuario concede a EXBO una licencia no exclusiva, por la duración del derecho exclusivo y en todo el mundo, sobre el Fan Art del Usuario.

10.6. Según los términos del Acuerdo, EXBO puede utilizar el Fan Art sin atribución. Al aceptar el Acuerdo, el Usuario consiente el uso anónimo, sin especificar su autor. EXBO puede utilizar el Fan Art de cualquier manera y tomar cualquier acción con respecto al Fan Art, incluyendo modificarlo, copiarlo, reproducirlo, distribuirlo, transmitirlo a terceros, publicitarlo, incluso en Internet, utilizarlo en el Juego, en materiales publicitarios y promocionales, crear obras derivadas y traducirlo a otro idioma.

10.7. En caso de que el Usuario cree cualquier obra o produzca cualquier producto en violación de las disposiciones contenidas en el presente Acuerdo, EXBO podrá utilizar cualquier recurso para proteger sus derechos de conformidad con el presente Acuerdo y las leyes aplicables.

10.8. El Usuario se compromete a defender, indemnizar y mantener indemne a EXBO de cualquier reclamación, litigio, acción, daño u honorario de cualquier tipo (incluidos los honorarios razonables de abogados) derivados del incumplimiento de las condiciones de uso de la propiedad intelectual de EXBO indicadas en la presente Sección de este Acuerdo.

10.9. En relación con Fan Arts, el Usuario afirma, declara y garantiza que es:

- No infringir ninguna ley, restricción contractual u otros derechos de terceros, incluidos los derechos de propiedad intelectual, y que el Usuario cuenta con el permiso de cualquier tercero cuya información personal o propiedad intelectual esté incluida en las Fan Arts.

CONTENIDO DEL USUARIO

11.1. Como parte de la interacción con el Usuario, EXBO puede organizar ciertos eventos de marketing relacionados con el Juego, en los que los Usuarios pueden contribuir con su contenido.

11.2. Para que los Usuarios puedan participar en tales eventos y únicamente con tal fin, los Usuarios tienen derecho a utilizar cualquier material contenido en el Juego o asociado al mismo para crear cualquier obra y producto derivado o compuesto, como obras audiovisuales y vídeos, mercadería, etc.

11.3. Además, durante el uso del Juego, las comunicaciones, imágenes, sonidos, todo el material, datos, información, textos de chat, sugerencias de mejora o comentarios relativos al Juego o recibidos del Usuario por EXBO en general, incluso en el marco de pruebas o encuestas y cualquier otra obra derivada y compuesta realizada por el Usuario dentro del Juego se denominarán Contenido del Usuario.

11.4. Si el Contenido del Usuario es lo suficientemente creativo y original como para ser considerado objeto de propiedad intelectual, al aceptar los términos de este Acuerdo, el Usuario otorga a EXBO una licencia no exclusiva, por la duración del derecho exclusivo y en todo el mundo, sobre el Contenido del Usuario.

11.5. Según los términos del Acuerdo, EXBO puede utilizar el Contenido del Usuario sin atribución. Al aceptar el Acuerdo, el Usuario consiente el uso anónimo, sin especificar su autor. EXBO podrá utilizar el Contenido del Usuario de cualquier manera y realizar cualquier acción con respecto al Contenido del Usuario, incluyendo modificarlo, copiarlo, reproducirlo, distribuirlo, transmitirlo a terceros, publicitarlo, incluso en Internet, utilizarlo en el Juego, en materiales publicitarios y promocionales, crear obras derivadas y traducirlo a otro idioma.

11.6. El Usuario se compromete a defender, indemnizar y mantener indemne a EXBO de cualquier reclamación, litigio, acción, daño u honorario de cualquier tipo (incluidos los honorarios razonables de abogados) derivados del incumplimiento de las condiciones de uso de la propiedad intelectual de EXBO indicadas en la presente Sección de este Acuerdo.

11.7. En relación con el Contenido del Usuario, el Usuario afirma, declara y garantiza que es:

- No infringir ninguna ley, restricción contractual u otros derechos de terceros, incluidos los derechos de propiedad intelectual, y que el Usuario cuenta con el permiso de cualquier tercero cuya información personal o propiedad intelectual esté incluida en el Contenido del Usuario.

ACTUALIZACIONES Y MODIFICACIONES

12.1. EXBO podrá introducir actualizaciones y modificaciones automáticas en el Juego mientras el dispositivo del Usuario esté conectado a Internet. Con el fin de garantizar la eficacia de las mencionadas actualizaciones y modificaciones y permitir al Usuario seguir utilizando el Juego, el Usuario expresa por la presente su consentimiento a la introducción de dichas actualizaciones y modificaciones. Todas las actualizaciones constituyen parte integrante del Juego, y las normas del presente Acuerdo se aplicarán a dichas actualizaciones.

12.2. EXBO puede modificar el contenido del Juego en cualquier momento a su propia discreción sin previo aviso al Usuario.

GARANTÍAS Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

13.1. El Usuario declara y garantiza que:

- a)** utilizará el Juego únicamente para su entretenimiento personal;
- b)** no infringirá, ni hará que un tercero infrinja, ninguna ley o normativa aplicable;
- c)** no utilizará el Juego con fines ilícitos;
- d)** no infringirá ningún derecho de propiedad intelectual u otro derecho de propiedad o derecho de publicidad o privacidad;
- e)** utilizar el Juego sin virus u otras rutinas de programación informática que tengan por objeto dañar, interferir perjudicialmente, interceptar subrepticamente o expropiar cualquier sistema, datos o información personal.

13.2. En la medida máxima permitida por la legislación aplicable, EXBO renuncia expresamente a cualquier garantía, directa o indirecta, hacia el Usuario en relación con el Juego, incluyendo, pero sin limitarse a, cualquier garantía indirecta de calidad, idoneidad para fines específicos y observación de los derechos. El Juego se proporcionará "como es", sin más garantías de ninguna naturaleza. El Usuario asumirá todos los riesgos relacionados con cualesquiera daños y pérdidas derivados de la utilización o imposibilidad de utilización del Juego. EXBO no garantiza que el Juego cumpla los requisitos del Usuario ni que su funcionamiento sea infalible y libre de errores.

13.3. En la medida máxima permitida por la ley aplicable, EXBO y sus licenciantes, afiliados y/o socios no asumirán ninguna responsabilidad ante el Usuario por cualquier daño (incluyendo, pero no limitándose a ello, pérdidas reales, pérdidas incidentales, pérdidas indirectas, pérdida de beneficios o pérdida de datos, independientemente de si dicho daño era

previsible o no) que surja en relación con este Acuerdo y con el uso por parte del Usuario del Juego y de otros materiales proporcionados al Usuario por EXBO. EXBO no se hace responsable de la imposibilidad de instalar o iniciar el Juego en el Dispositivo del Usuario, así como de posibles errores y fallos en el funcionamiento del Juego. El Usuario deberá conectarse a Internet para poder utilizar el Juego cuando sea necesario. Todos los costes de la conexión a Internet correrán a cargo del Usuario. EXBO no se hace responsable de los daños causados al Usuario como consecuencia de la conexión a Internet o de la instalación de software malicioso en el Dispositivo del Usuario.

13.4. EXBO estará exenta de responsabilidad por incumplimientos debidos a circunstancias imprevistas (fuerza mayor) como desastres naturales, terrorismo, guerra, disturbios, embargos, epidemias, actos de gobierno, incendios, inundaciones, accidentes, huelgas, escasez de vehículos, actos de malware y actos sin escrúpulos de terceros que resulten del acceso no autorizado o la inutilización del software de EXBO o de los socios de EXBO.

TERMINACIÓN DEL ACUERDO

14.1. EXBO tiene derecho a rescindir unilateralmente el Acuerdo con el Usuario en cualquier momento y a restringir el acceso del Usuario al Juego, incluyendo cualquiera de sus elementos como las Divisas del Juego y los Objetos del Juego, sin ningún reembolso o compensación por las pérdidas incurridas como resultado, incluso en caso de cualquier violación del Acuerdo por parte del Usuario.

14.2. Además, EXBO puede decidir interrumpir el acceso al Juego o el apoyo al Juego a su entera discreción sin ningún reembolso o compensación por las pérdidas incurridas como resultado. En tal caso, el Acuerdo quedará automáticamente rescindido. EXBO se compromete a hacer todo lo posible para notificar a los Usuarios dentro de un plazo razonable antes de dicha terminación.

14.3. El Usuario tiene derecho a rescindir unilateralmente la relación contractual en cualquier momento y sin previo aviso a EXBO borrando el Cliente del Juego de su Dispositivo. En este caso, el acceso a las Divisas del Juego y/o a los Objetos del Juego, y a los Contenidos de pago podrá ser restringido sin derecho a restauración.

14.4. En caso de rescisión del Acuerdo por iniciativa del Usuario, la Empresa EXBO no reembolsará al Usuario la compra de Divisas y/u Objetos del Juego y no compensará ninguna pérdida.

14.5. La terminación unilateral del Acuerdo por parte del Usuario no le exime de responsabilidad por las infracciones del Acuerdo cometidas durante el periodo de validez del mismo.

LEGISLACIÓN APLICABLE Y RESOLUCIÓN DE LITIGIOS

15.1. El presente Acuerdo se registrará e interpretará con arreglo a la legislación de la República de Kazajistán.

15.2. Todas las disputas que surjan en relación con este Acuerdo están sujetas a un acuerdo previo obligatorio entre las Partes. Los Usuarios pueden ponerse en contacto con el Departamento Jurídico de EXBO enviando un correo electrónico a law@exbo.net. El Equipo jurídico de EXBO deberá proporcionar una respuesta por escrito en un plazo de 10 días hábiles a través del medio de comunicación del Usuario especificado en la solicitud.

15.3. Si las partes no pueden llegar a un acuerdo mediante negociación en un plazo de 60 (sesenta) días naturales a partir de la recepción de la reclamación por escrito de la otra parte, el usuario acepta someterse a la jurisdicción y competencia exclusivas del tribunal de la sede de EXBO o de cualquier otro lugar que exija la legislación aplicable.

OTRAS DISPOSICIONES

16.1. El Acuerdo entra en vigor desde el momento de la instalación del Juego y el primer uso del mismo, y permanece vigente durante todo el periodo de uso del Juego por parte del Usuario. Algunas disposiciones del Acuerdo, en función de su finalidad, pueden ser válidas una vez finalizada la última sesión de juego del Usuario.

16.2. EXBO podrá, a su entera discreción y en cualquier momento, ceder y/o delegar sus derechos y obligaciones en virtud del presente Acuerdo o parte de ellos a cualquier tercero sin previo aviso al Usuario. El Usuario no podrá ceder total o parcialmente el presente Acuerdo a ninguna persona o entidad sin el previo consentimiento por escrito de EXBO, y cualquier cesión y delegación no autorizadas por parte del Usuario serán ineficaces. El Usuario también se compromete a compensar cualquier pérdida causada por dicha cesión.

16.3. Al aceptar los términos del Acuerdo, el Usuario acepta y está de acuerdo en que el Juego puede contener efectos de audio y/o vídeo que, en determinadas circunstancias, pueden provocar en personas propensas a padecer epilepsia u otros trastornos de carácter nervioso, un

empeoramiento de estas afecciones. Por la presente, el Usuario garantiza que no padece dichos trastornos o, de lo contrario, no utilizará el Juego.

16.4. Este Acuerdo y los documentos relacionados, a menos que se estipule lo contrario dentro del Acuerdo, constituyen un acuerdo completo de las Partes en relación con el uso del Juego por parte del Usuario y sustituyen cualquier acuerdo previo oral y escrito que sea simultáneo a la realización de este Acuerdo en relación con el objeto del mismo que estén unidos en este Acuerdo.

16.5. Si un tribunal competente considera que alguna de las disposiciones del presente Acuerdo es contraria a la ley, dicha disposición se aplicará en la máxima medida permitida, mientras que el resto de las disposiciones del presente Acuerdo permanecerán en pleno vigor y efecto.

16.6. EXBO se reserva el derecho de revisar este Acuerdo o cualquier documento relacionado en cualquier momento, actualizando el Sitio Web o notificando al Usuario por cualquier medio disponible. El Acuerdo revisado o los documentos relacionados entrarán en vigor en la fecha en que se publiquen.

16.7. Al aceptar el Acuerdo, el Usuario acepta que el uso regular a largo plazo (continuo) de la Computadora Personal o del Dispositivo puede causar diversas complicaciones físicas, entre ellas discapacidad visual, escoliosis, diversas formas de neurosis y otros efectos negativos en el organismo. El Usuario declara que solamente utilizará el Juego en intervalos de tiempo razonables, con pausas de descanso, y que tomará otras medidas prescritas por su médico. EXBO no se responsabiliza de las consecuencias negativas para el organismo causadas por un uso excesivo del Juego por parte del Usuario.

Se aconseja al Usuario que consulte periódicamente el Sitio Web para conocer los avisos relativos a dichas revisiones. El uso continuado del Juego por parte del Usuario se considerará como aceptación de cualquier término revisado del Acuerdo.

Para cualquier pregunta relacionada con el Acuerdo, póngase en contacto con nosotros en la siguiente dirección de correo electrónico: law@exbo.net.